

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



Monsieur et Madame

Un jeu de Claude Clément,
pour 3 à 8 joueurs à partir de 8 ans.

- Bon alors comment ça se joue ton jeu là ?
 - Très simple, tu vas voir. C'est un jeu dans lequel on crée nos propres blagues « Monsieur et Madame Machin ont un fils ou une fille » pour les faire deviner aux autres joueurs.
 - Il faut créer des noms de famille alors ?
- Oui ! Et pour le faire, tu poses le paquet face « prénoms » visible au milieu des joueurs et tu retournes la première carte.



2

- Ah !...Il y a des lettres.

- Exact. Les joueurs doivent créer un nom de famille qui commence par une de ces 4 lettres, au choix, en fonction de l'inspiration !

- Euh...mais pour quel prénom ?

- Au choix aussi, parmi les 5 visibles au sommet du paquet ! En fait tu choisis dans ta tête un prénom qui t'inspire et tu lui inventes un nom de famille qui commence par une des 4 lettres.

Tu peux créer ce que tu veux, mais pas des noms de personnes connues.

- Et ensuite ?

- Tu annonces aux autres joueurs :
« Monsieur et Madame Machin ont un fils
ou une fille » (Prénoms tous féminins
ou tous masculins sur une même carte).

- Ah d'accord ! Et les autres doivent
retrouver le prénom que j'ai utilisé !

- Oui c'est ça ! Attention, tu peux mettre
le prénom AVANT ou APRÈS le nom de famille !
Pour répondre correctement, les autres
joueurs doivent donc citer LE PRÉNOM
ET LE NOM dans le bon ordre !

- Tu n'aurais pas un exemple ?

- Bon...Si je t'annonce « Monsieur et Madame
CIBOCOUCOU ont un fils...» ?



- Euh.....Homère CIBOCOU

- Bravo ! Et ATTENTION,

on ne peut parler qu'une seule fois !

Si un joueur donne une mauvaise réponse,
il ne peut plus parler pour ce tour.

- Houlà c'est rude ! Et qu'est-ce qu'on gagne ?

- Il y a DEUX gagnants : le « blagueur »,
qui crée le nom de famille, gagne la carte
bleue avec les lettres et le « trouveur »,
qui résout la blague en PREMIER,
gagne la carte jaune avec les prénoms.
Chaque joueur fait donc deux paquets
de cartes devant lui, un jaune et un bleu.

- Et si personne ne trouve ma blague ?
- Dans ce cas, tu annonces ton jeu de mots. Si la majorité des autres joueurs le trouve bien, tu remportes seul une carte bleue. Sinon, personne ne gagne de point et il faut créer une nouvelle blague avec les mêmes cartes.
 - Attends un peu... qui doit annoncer le nom de famille ? Qui démarre ?
- N'importe qui ! Le PREMIER joueur qui trouve une blague l'annonce aux autres.
 - Il faut créer vite alors !
 - Et ça se termine quand ?
- On fait tout le paquet, soit 25 blagues à trouver ! Pour une partie plus courte, il faut enlever des cartes du paquet, mais en garder un nombre pair.

- Très bien. Et à la fin du paquet il y a aussi deux gagnants ?

- Bien sûr. Le meilleur « blagueur » est celui qui a le plus de cartes bleues et le meilleur « trouveur » est celui qui a le plus de cartes jaunes. En cas d'égalité, il y a plusieurs vainqueurs. Et quand tu rejoues, essaie de ne pas créer pas les mêmes blagues que lors des parties précédentes.

- Bon je crois que j'ai tout compris.

- On va voir ça ! « Monsieur et Madame Inidexpliquer alorsonpeutjouer ont un fils »?

- Euh... Jeff Inidexpliquer alorsonpeutjouer !

- Excellent !