

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54


[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# MIRO-DINGO


 Dès 4 ans


---

 De 2 à 6 joueurs

---

 **Contenu :**

40 cartes « qu'est-ce qui ne va pas ? » 

40 cartes « qu'est-ce qui manque ? » 


40 cartes « quelle différence y a-t-il ? » 

2 plastiques rouges



---

 **But du jeu :** Gagner le maximum de cartes

---

 **Règle du jeu :** Toutes les cartes sont disposées, face cachée, au milieu des joueurs. Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur tire une carte, qu'il pose au milieu de tous les joueurs. Personne n'a le droit de prendre la carte.



En fonction du symbole, il faut trouver :  
 ce qui ne va pas dans le dessin,  ce qui manque, ou  quelle différence il y a.

Le premier joueur qui trouve la solution crie « miro-dingo » !

Il explique aux autres joueurs sa réponse puis il vérifie en plaçant le plastique rouge sur le dos de la carte : la solution apparaît. S'il a raison, il garde la carte, sinon il la remet sous la pile. C'est ensuite au joueur suivant de tirer une carte, et ainsi de suite.

Suivant l'humeur et l'âge des joueurs, on définit en début de partie le nombre de cartes mises en jeu.

À la fin d'une partie, chaque joueur compte les cartes qu'il a gagnées.



*Contient de petites pièces pouvant être ingérées.*