

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Une Nouveauté dans le Jeu de Dames

Breveté en France
et à l'Étranger

Médailles d'Or
et de Vermeil

“Multidames”

MARQUE DÉPOSÉE

pour 4 joueurs

Jouer comme sur le jeu de dames connu, mais avec **22 pions**, chaque joueur ayant une couleur de pions différente, place ses pions en partant des 4 bases du jeu.

Le pion avance d'une case à la fois et prend aussi bien en avant qu'en arrière alors que la dame avance, recule et prend sur toute l'étendue du damier. Si ce n'est pour prendre le pion ne peut reculer.

Multidames pour 4 joueurs permet de jouer :

“ **CHACUN POUR SOI** ” ou “ **DEUX CONTRE DEUX** ”.

1° CHACUN POUR SOI. — Chaque joueur avance et fait dame lorsqu'il arrive à l'une des 4 cases à la base de ses 3 adversaires.

Lorsqu'un pion a dépassé l'une des 4 raies (dites de démarcation) qui séparent le damier, il peut donner l'impression de reculer mais il ne recule pas en fait puisqu'il cherche à avancer en direction des cases (dames) de ses adversaires.

Bien entendu, chaque joueur ayant contre lui 3 adversaires, peut prendre des pions de toutes couleurs.

2° 2 JOUEURS associés CONTRE 2 JOUEURS également associés. — Le nombre de pions, la marche et la prise des pions ou dames sont les mêmes que dans le jeu de dames “Chacun pour soi”.

Chaque joueur se place en face de son partenaire; il ne peut faire dame que chez l'un ou l'autre de ses adversaires **et non dans l'une des 4 cases à la base de son partenaire.**

Lorsqu'un coup se présente ou pour prendre plusieurs pions à ses adversaires il doit prendre un pion à son partenaire, il peut le faire. Chaque joueur devant aider son partenaire peut préparer des coups dans ce sens.

NOTA. — Un bon joueur ne doit jamais souffler mais au contraire tenter à prendre.

DEMANDEZ AUSSI LE MULTIDAMES POUR TROIS JOUEURS - et le **JEU DES GARS DE LA MARINE** (création Multidames)