

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

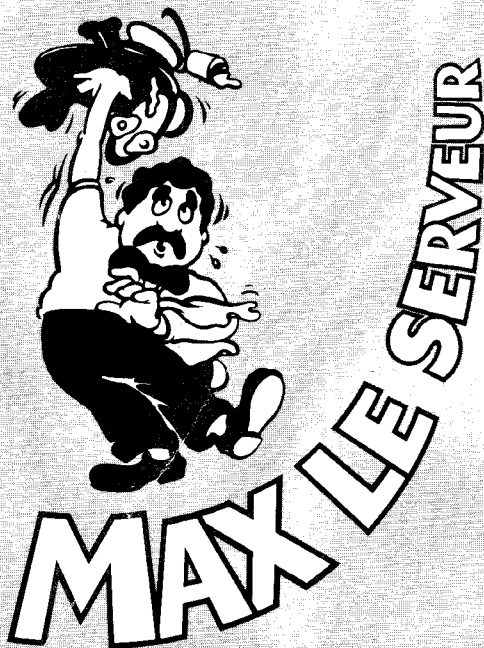
Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





Aidez Max le serveur à débarrasser!!

Max est très nerveux! C'est son premier jour dans un nouveau restaurant très chic et il est très occupé! Aidez-le à débarrasser les tables en entassant la vaisselle sur son plateau. Vous pouvez même lui donner un pourboire pour son excellent service. Il sera si fier qu'il lèvera encore plus haut son plateau! Mais prenez garde! La vaisselle peut tomber si son bras monte trop haut!

2-4 JOUEURS

CONTENU: Max le serveur. Un disque avec un bras en guise de flèche, 8 assiettes, 8 bols, 4 verres doubles, 4 tasses et soucoupes, 1 plateau, 1 feuille d'autocollants.

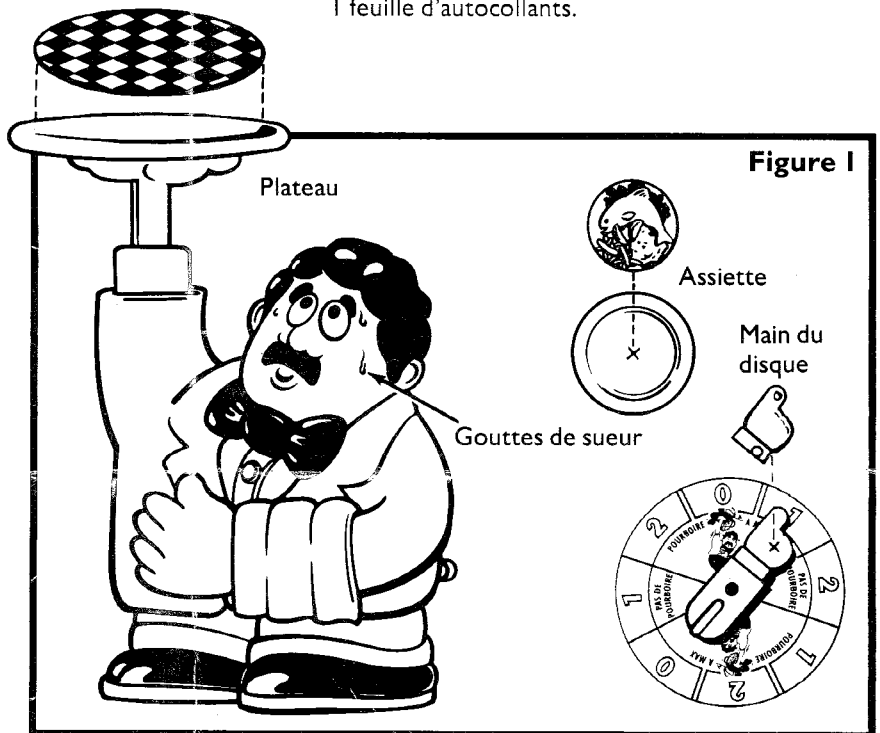
BUT DU JEU

Etre le premier joueur à avoir empilé toute sa vaisselle sur le plateau du serveur.

PREPARATION

- Placer les autocollants comme indiqué Figure 1.
- Poser Max sur une surface plate.
 - Pour un premier niveau de jeu, tournez le bouton sous les pieds de Max dans le sens des aiguilles d'une montre.
 - Pour un second niveau de jeu, tournez le bouton dans le sens contraire des aiguilles d'une montre afin que Max s'incline plus. Plus Max est penché, plus il est difficile pour lui de garder sa vaisselle en équilibre. (Figure 2.)
- Vérifiez que le bras de Max est en position "début de service" comme sur la figure 3. Pour ce faire, tournez le bouton dans le dos de Max, dans le sens des aiguilles d'une montre pour baisser son bras. Quand son bras est baissé jusqu'au bout, il est en position "début de service".
- Placez le plateau sur la main de Max de façon qu'il s'emboîte dans la paume. (Figure 3.)
- Placez le disque à proximité des joueurs.
- Distribuez la vaisselle afin que chaque joueur ait le même nombre d'assiettes, de bols, de verres doubles, de tasses et de soucoupes.

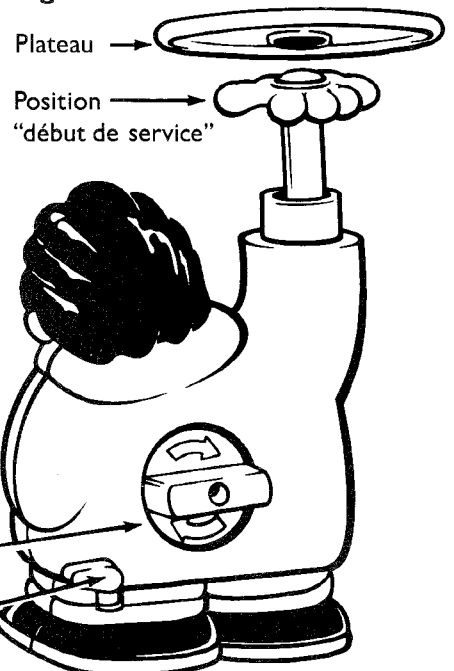
Remarque: Dans une partie à 3 joueurs, répartissez la vaisselle aussi équitablement que possible: tous les joueurs doivent avoir le même nombre d'éléments même s'ils ne sont pas identiques.



Tournez le bouton dans le sens contraire des aiguilles d'une montre pour déséquilibrer Max

Tournez le bouton dans le sens des aiguilles d'une montre pour baisser le bras
Levier

Figure 3



LE JEU

Le plus jeune joueur commence, et le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque c'est votre tour de jouer, procédez de la manière suivante:

1. Faites tourner le bras du disque:

Placez le nombre d'éléments indiqué par le disque sur le plateau de Max. Choisissez la vaisselle que vous voulez, un plat à la fois, et posez-le sur le plateau (cf fig 4). Si la vaisselle tombe, ramassez-la et ajoutez-la à votre tas.

Remarque: Vous ne devez pas modifier la place de la vaisselle qui se trouve déjà sur le plateau ni utiliser votre seconde main pour le tenir pendant que vous posez la vaisselle. Vérifier si vous devez donner un pourboire: Si le bras du disque s'est arrêté sur "pas de pourboire", vous ne donnez pas de pourboire à Max.

*Si le bras du disque s'est arrêté dans la zone "pourboire à Max", donnez un pourboire: appuyez sur le levier dans le dos de Max une fois, et lâchez-le immédiatement. Son bras s'élèvera plus haut! Si de la vaisselle tombe, ramassez-la et ajoutez-la à votre tas.

2. Passez le disque:

Quand vous avez posé la vaisselle sur le plateau et éventuellement donné un pourboire à Max, passez le disque au joueur situé à votre gauche.

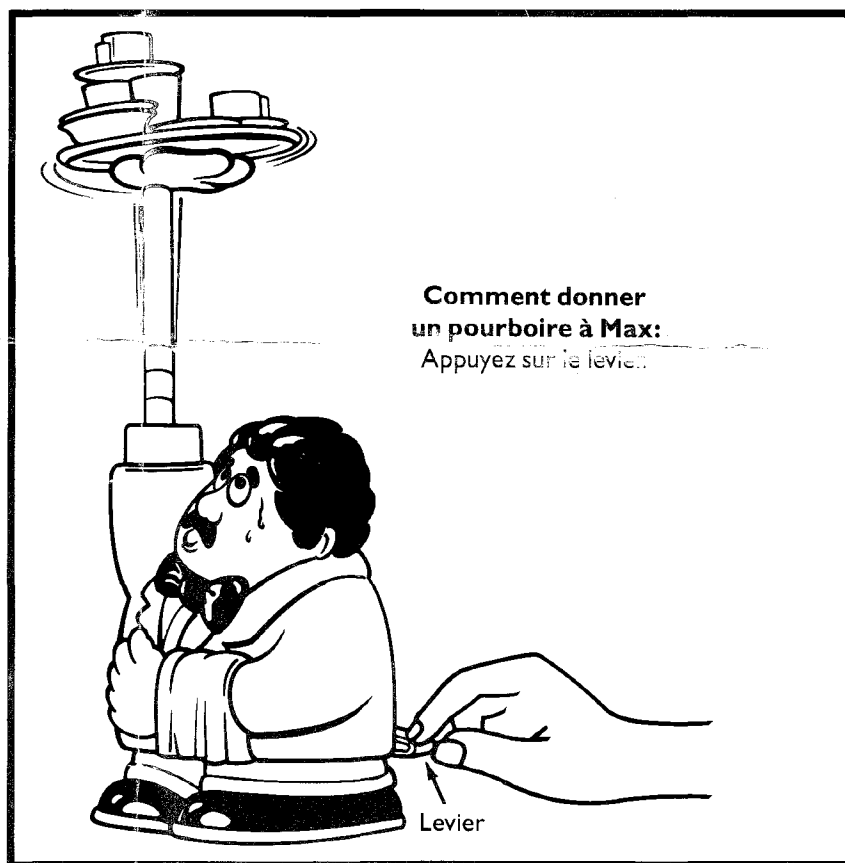
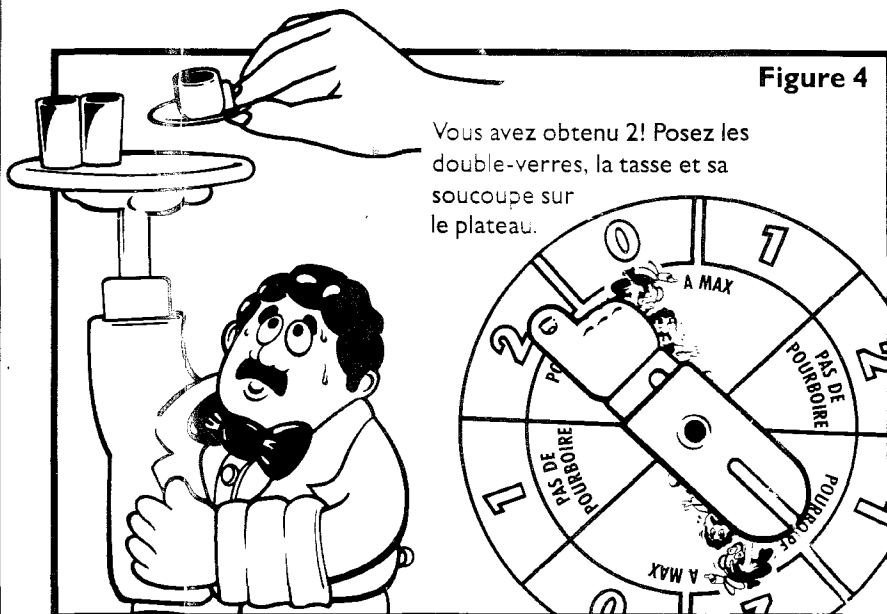
Important: On considère que votre tour n'est terminé que lorsque le joueur suivant a fait tourner le bras du disque.

Remarques importantes

a) Si vous bougez accidentellement la table de jeu et faites tomber la vaisselle du plateau, même si ce n'est pas votre tour, vous ramassez toute la vaisselle, et le jeu se poursuit normalement.

b) Si le plateau de Max tombe ou si son bras "se casse", remettez-le en position de départ et replacez le plateau. Le joueur qui était en train de jouer ramasse la vaisselle.

Le jeu s'arrête lorsque vous avez placé votre dernière pièce de vaisselle sur le plateau et donné éventuellement un pourboire à Max sans avoir renversé son plateau. Lors du dernier tour, si le disque indique 2 et qu'il ne vous reste qu'un élément, vous le posez sur le plateau et votre tour est terminé.



LE GAGNANT

Le gagnant est le premier joueur ayant posé toute sa vaisselle.