

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com





Le « jeu des petits trous » captivant pour 2 à 6 joueurs âgés de 5 à 99 ans.

Jeu Ravensburger® numéro 21 327 6

Auteur : M Design

Illustration : Claudia ten Hagen, Walter Pepperle, Gerhard Schmid

Design : Ravensburger

Traduction française : François Haffner

Contenu :

1 grand morceau de fromage

24 cartes trouées (portions de fromage)

16 jetons de victoire (petits fromages)

Wanted! On recherche un trio de souris !

Les cartes s'empilent rapidement sur le grand fromage. Qui cligne de l'œil par les trous ?

Chat ou souris ? Tout à coup ils apparaissent :

Trois souris sont au-dessus. Hourra ! Ouf ! Le trio de souris est parfait !

Avant de jouer, quelques préparatifs

On détache avec précaution les 24 cartes trouées et les jetons de victoire des supports.

Il faut également retirer les trous des grandes cartes. Vous mettez le grand morceau de fromage au centre de la table, et déjà, on peut jouer !

But du jeu

Être le premier joueur à placer toutes ses cartes trouées dans le grand fromage. Le gagnant reçoit un jeton de victoire. Le premier qui a trois jetons gagne la partie.

Règle de jeu

Les cartes trouées sont distribuées équitablement entre les joueurs. Au cas où il y a 5 joueurs, les 4 cartes qui restent sont mises de côté. Chaque joueur met ses cartes en une pile devant lui-même ou les tient en pile dans la main. Les jetons de victoire restent dans la boîte de jeu.

Le joueur le plus jeune commence. Il prend la carte supérieure de sa pile et la met dans le grand fromage. Puis, chaque joueur dans le sens horaire place à son tour sa carte supérieure au-dessus. Tandis que les cartes sont mises dans le grand fromage l'une sur l'autre, l'image change continuellement. On voit un chat et deux souris, puis de nouveau seulement deux souris. D'innombrables combinaisons sont possibles.

On cherche un trio de souris ! Si un joueur, en plaçant sa carte, rend visible trois (ou plus) souris, il a de la chance. Dans ce cas, il peut poser une carte supplémentaire. Un joueur peut à nouveau rejouer mais il ne peut pas poser plus de trois cartes à la suite. Horreur ! On voit trois chats : le joueur a vraiment de la malchance ! Il doit prendre toute la pile de cartes du grand fromage et les mettre sous sa propre pile. En guise de consolation, il peut poser sa carte supérieure comme nouvelle carte de début dans le grand fromage.

Exception : Si le joueur a passé sa dernière carte et que trois (ou plus) chats apparaissent, il ne doit plus prendre la pile, mais a gagné la manche. On joue ainsi en cercle. Le hasard change, on peut parfois se débarrasser d'une carte, parfois on doit manger toute la pile.

Deux exemples



Super ! Le trio de souris ! Le joueur qui a posé la dernière carte peut encore mettre une carte dans le grand fromage !

Horreur ! Trois chats, cela ne promet rien de bien. Le joueur doit manger toutes les cartes qui se trouvent dans le grand fromage.



Fin du jeu

La manche termine dès qu'un joueur a passé sa dernière carte. Ce joueur est vainqueur de la manche et reçoit un jeton de victoire. On joue de nouvelles manches. Le joueur qui a gagné le premier trois jetons est le grand vainqueur.

Variante pour des pros

Dans la règle de jeu décrite au-dessus, la chance fait pencher la balance. Mais on peut apporter une part importante de décision. On joue selon la règle de base, mais maintenant, le joueur peut choisir quelle carte il place.

Il regarde ses cartes et réfléchit avec quelle carte il peut atteindre son objectif, le trio de souris. Puisque les cartes sont imprimées des deux côtés, il y a beaucoup de possibilités de choix.

Mais attention : Il est interdit d'essayer sa carte ! Si une carte a été choisie, elle doit rester dans le grand fromage. N'oubliez pas : on cherche toujours un trio de souris !