

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Mattix



Règle du jeu

Les joueurs ramassent à tour de rôle un jeton sur la grille de soixante-quatre cases. En fin de partie, celui qui aura le plus fort total sera déclaré vainqueur.

On pose au hasard les soixante-quatre jetons sur l'échiquier. Les joueurs se placent à angle droit, chacun devant une cavité de rangement. Le premier à jouer est désigné par le sort. Il déplace le marqueur étoile horizontalement par rapport à lui, d'un nombre de cases de son choix, et prend le jeton de la case de destination. C'est alors à son adversaire de jouer : il procède de même.

Le jeu s'arrête quand un joueur ne peut pas déplacer l'étoile. On compte alors les points accumulés. En cas d'égalité, on fait un concours d'extraction de racines cubiques pour départager les ex-æquo.

M

A

T

T

I

X



15

10

10

10

8

8

8

7

7

7

6

6

6

6

6

6

5

5

5

5

5

4

4

4

4

4

3

3

3

3

3

2

2

2

2

2

1

1

1

1

1

0

0

0

0

0

-1

-1

-1

-2

-2

-2

-3

-3

-3

-4

-4

-4

-5

-5

-5

-10

-10