

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

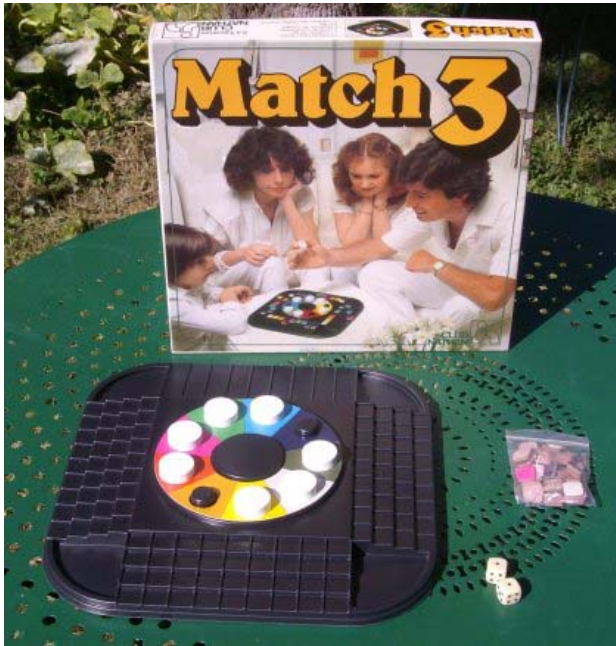
Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com



Match 3



Règle du jeu

Au départ chacun dispose ses 9 marqueurs sur la première marche de son escalier. Ces marqueurs correspondent aux 9 couleurs de la roue centrale. Sur ces couleurs, 7 bouchons sont positionnés, numérotés à l'intérieur de 4 à 10.

À son tour, le joueur jette les deux dés.

- S'il obtient un nombre entre 4 et 10, il doit retrouver le bouchon de cette valeur. Il avance alors son marqueur de la couleur découverte puis repose le bouchon sur une autre couleur.
- S'il obtient 3 ou 11, il peut prendre connaissance d'un bouchon secrètement, puis il rejoue.
- S'il obtient 2, il peut annoncer un nombre entre 4 et 6, et retourner le bouchon adéquat.
- S'il obtient 12, il fait de même avec un nombre entre 8 et 10.