

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité.**

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Der letzte Panther

## La dernière panthère

Un jeu de Doris Matthäus et Frank Nestel  
Pour 3 à 8 joueurs, âgés de 10 ans ou plus (meilleur à 3)  
Traduction : François Haffner

### **Présentation**

Il s'agit d'un jeu de levées, mais il n'est pas toujours opportun de gagner toutes les levées car certaines cartes rapportent des points négatifs. En outre, il y a une belle prime pour le joueur qui remporte la dernière levée.

On joue avec les 60 cartes de « *Mü & mehr* » (Doris & Frank) ou celles de « *4 in 1* » (Amigo / Gigamic).

### **Préparation**

À 3 joueurs on retire tous les "1" et "2".

À 7 ou 8 joueurs, on retire tous les « 2 », sauf le 2 jaune.

À 4, 5 ou 6 joueurs, on utilise l'ensemble des cartes.

Mélangez les cartes et distribuez-les en nombre égal à tous les joueurs.

### **Cours de jeu**

Tout d'abord tous les joueurs passent simultanément 3 cartes (2 cartes si l'on est 6 joueurs ou plus), face cachée, à leur voisin de gauche. Puis, en commençant par le joueur à gauche du donneur, les cartes sont jouées dans une série de levées. Il n'existe pas d'atout, les joueurs doivent suivre la couleur s'ils en ont ; la carte la plus forte de la couleur demandée remporte la levée. Si deux cartes de même valeur sont jouées dans une levée, la première est considérée supérieure. Le joueur qui a gagné la levée joue la première carte de la levée suivante.

### **Marque**

Une fois que toutes les levées ont été prises, les points pour la manche sont notés. Les points sont marqués comme ci-dessous.

- Gagner la dernière levée : + 50 points
- Chaque carte jaune ramassée : + 5 points
- Chaque carte rouge ramassée : – 10 points
- Chaque « 7 noir » ramassé : – 50 points

Le jeu continue, le joueur à gauche du dernier donneur devient le nouveau donneur pour le prochain tour, jusqu'à ce qu'un joueur atteigne un score de – 200 ou moins.

Le joueur avec le score le plus positif gagne la partie.