

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité.**

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

**<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)**

# LARIAT par Mark Steere

Traduction française par François Haffner

## Introduction

Lariat est un jeu pour deux joueurs, qui se joue sur un tablier de cases hexagonales avec le centre mis en valeur. **Lariat se joue sur un tablier cylindrique (voir Fig. 4 et Fig. 5).** Les hexagones réguliers des figures 1 à 3 servent uniquement à expliquer les principes du jeu. On ne joue pas sur un tel tablier. Au début, le tablier est vide (voir Fig. 1). Chaque joueur reçoit un ensemble complet de pions à sa couleur. Aucune partie nulle n'est possible. Mark Steere a conçu Lariat en octobre 2008.

## But du jeu

Pour gagner, vous devez former un groupe continu de vos pions qui d'une part inclut la case centrale ou l'entoure, et d'autre part comprend une case du bord du tablier. (Pour simplifier l'explication, les pions blancs ne sont pas montrés dans les exemples). Dans la Fig.3, Noir a gagné avec un groupe qui entoure le centre et inclut une case du bord.

## Tablier cylindrique

Lariat se joue sur un tablier cylindrique (voir Fig. 4 et 5). Sur la Fig. 5, Noir a gagné.

## Note de l'auteur

Vous pouvez diffuser librement cette règle et programmer le jeu en ligne ou hors ligne. L'auteur ne demande ni redevances ni royalties. Par contre, on est prié de ne pas modifier le nom du jeu et d'en attribuer la paternité à Mark Steere.

Les autres jeux de Mark Steere se trouvent sur [marksteeregames.com](http://marksteeregames.com).

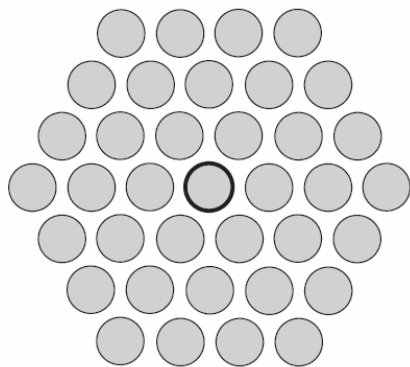


Fig. 1 – Position initiale

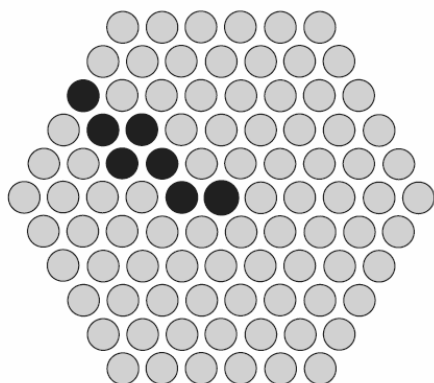


Fig. 2 – Noir a gagné

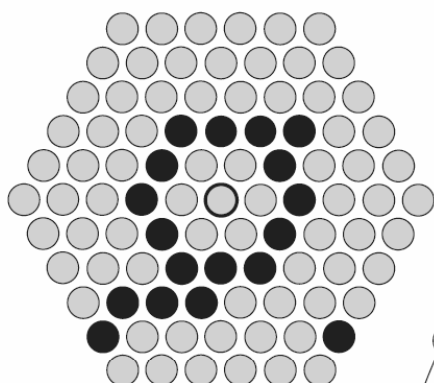


Fig. 3 – Noir a gagné

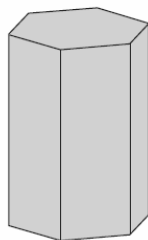


Fig. 4 – Cylindre

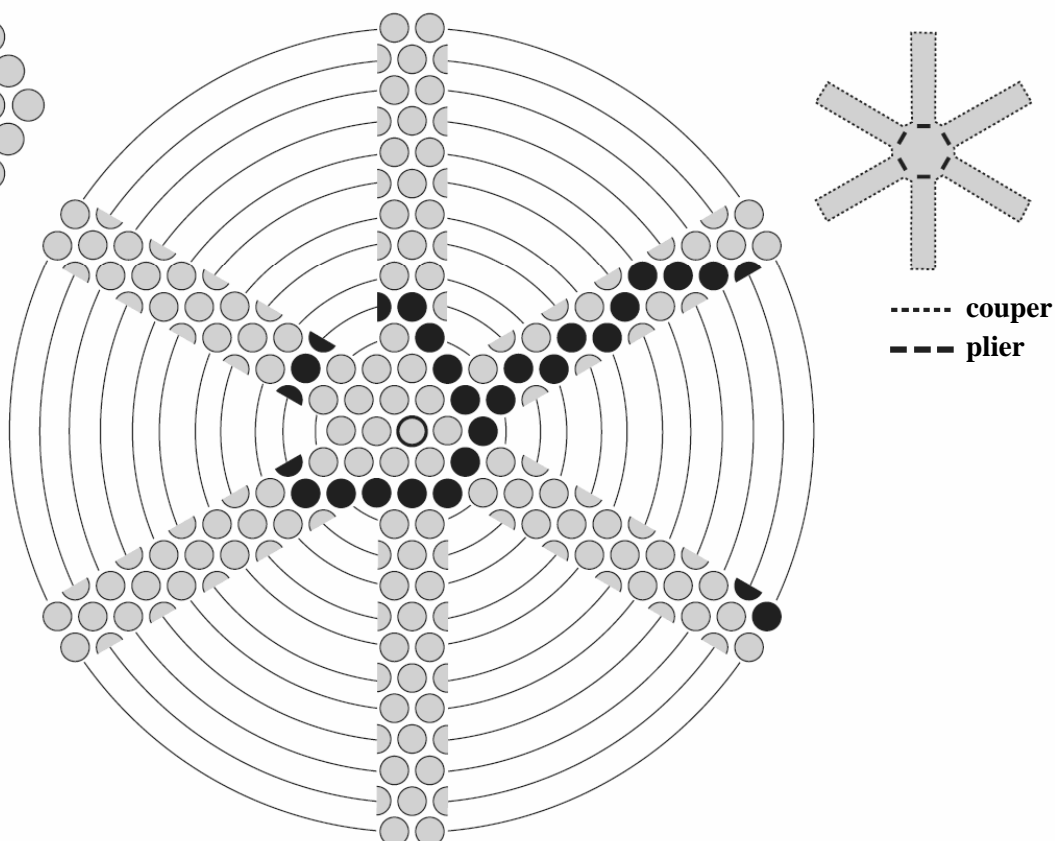


Fig. 5 – Noir a gagné

Découpez, pliez, collez !

