Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

Island Poker – Poker des îles

Un jeu de **Günter Cornett** pour 2 joueurs.
© 2002 - Günter Cornett
http://www.bambusspiele.de
Traduction française par François Haffner.
http://jeuxsoc.free.fr

Matériel

Vous aurez besoin de :

- Une carte avec 12 îles (par exemple Kahuna)
- Des bâtonnets pour faire des ponts
- Deux pions
- Un jeu de 32 cartes standard que vous découperez ou mieux encore les pions d'une boîte de 'Cartino' de Ravensburger.

Préparation

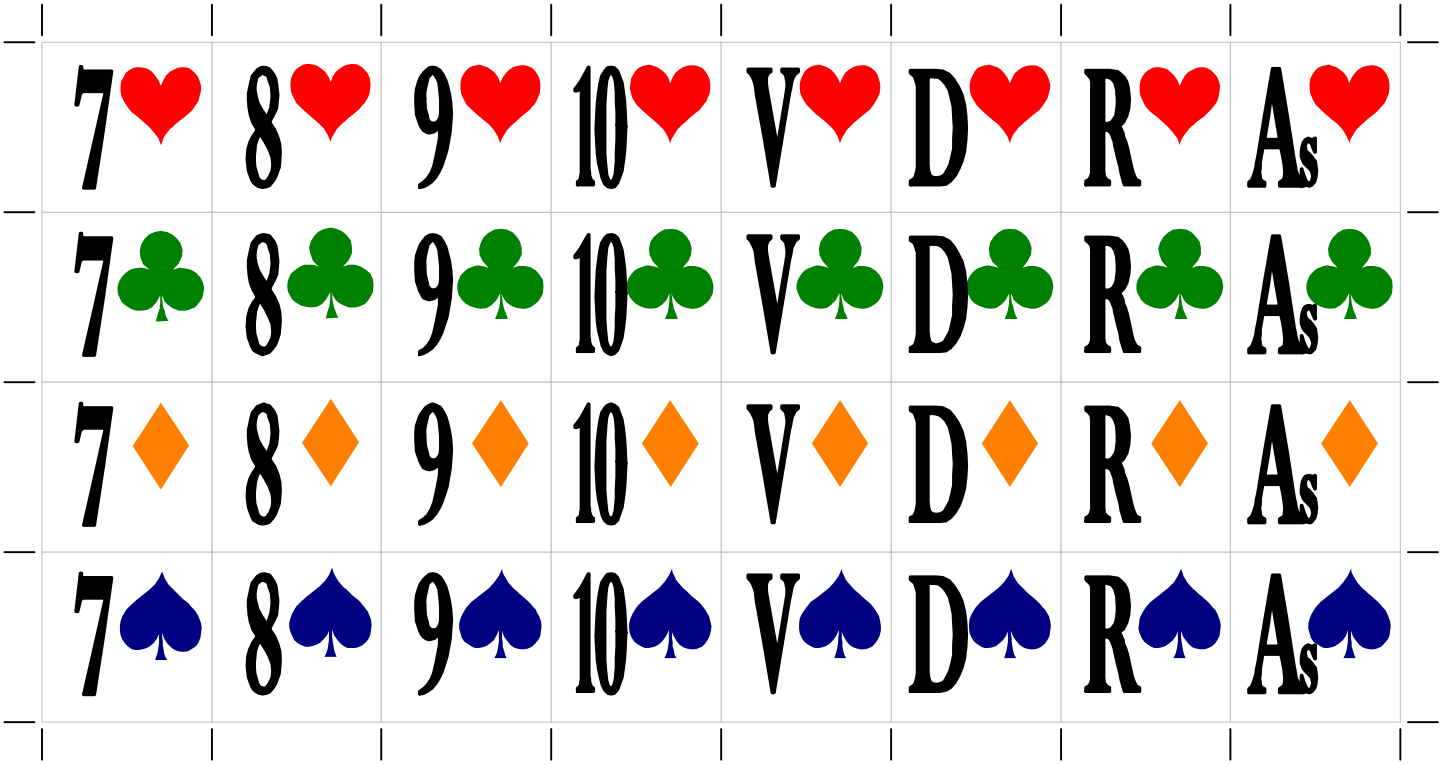
1. Fabriquez des jetons en découpant les cartes avec des ciseaux pour que deux jetons puissent tenir sur une île.
2. Mélangez les jetons et disposez-en deux sur chaque île, l'un au dessus de l'autre. Les jetons inutilisés sont placés face cachée à coté du plateau.
3. Les deux joueurs choisissent leur île de départ (il ne pourront pas stationner sur la même île).

Déroulement de la partie

1. Le premier joueur déplace son pion vers une île adjacente.
2. Il prend le jeton supérieur et le pose devant lui. Il tire un nouveau jeton qu'il place sous le jeton auparavant inférieur et qui devient donc le jeton supérieur.
3. Il place ensuite un pont entre l'île où il se trouve et celle dont il vient. Ce passage est maintenant interdit aux deux joueurs.
4. C'est maintenant au tour du second joueur.
5. Important : lorsqu'un joueur s'apprête à prendre un huitième jeton, il doit d'abord défausser l'un de ses jetons (il ne peut en avoir que sept au maximum).

Fin de la partie

La partie s'arrête quand les deux joueurs ne veulent plus ou ne peuvent plus se déplacer.
Le joueur qui a la plus forte combinaison de poker avec 5 de ses cartes gagne la partie.

Variante

Placez quelques jetons faces cachées sur le plateau, ce qui introduit une petite part de risque dans les déplacements.