

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Règle du jeu



Début de la partie

Chaque joueur reçoit 15 cartes : 1 carte « 1 balle », « 2 balles », « 3 balles », « 4 balles », « 5 balles », « 6 balles », « ace », « tie-break », « let » ; 3 cartes « jeu » ; 3 cartes tirées au hasard.

Déroulement d'une partie

Les joueurs s'affrontent au cours de phases que nous appelons « jeu ». Au cours d'un jeu, chaque joueur choisit 2 cartes parmi ses cartes « balles » et les pose devant lui face cachée. Une fois posées, les joueurs les retournent en même temps. On additionne le nombre de balles des 2 cartes de chaque joueur et celui ayant le plus de balles remporte le jeu.

Ce dernier a alors 3 possibilités :

- poser une carte « jeu »
- prendre une carte dans la pioche
- prendre une carte à son adversaire (hors cartes « balles »)

C'est ensuite un nouveau jeu qui se joue sur le même principe. Les cartes « balles » déjà jouées restent sur la table jusqu'à ce que toutes aient été jouées. Les joueurs reprennent ensuite leurs 6 cartes pour continuer la partie.

Dès qu'un joueur a posé 6 cartes « jeu », il ne peut plus en poser d'autres et sera obligé de piocher dans la main de son adversaire ou dans la pioche.

Un joueur qui a posé 6 cartes « jeu » peut à tout moment poser une carte « set » s'il la possède. Dès lors, chaque joueur reprend en main les cartes « jeu » qu'il a posées et on recommence les phases de jeu.

Le gagnant

Dès qu'un joueur a posé 3 cartes « set », il peut à tout moment poser une carte « match » s'il la possède. Il remporte alors la partie.

Cartes spéciales

Elles se jouent une fois les cartes « balles » retournées.

« Ace » : le joueur qui jette cette carte remporte le jeu quelles que soient les cartes « balles » jouées. Cette carte part dans la pioche une fois jouée. Si les deux joueurs jouent cette carte, c'est le premier à l'avoir posée qui remporte le jeu. L'autre joueur reprend sa carte dans sa main et pourra la jouer à un autre moment.

« Tie-break » : lors d'une égalité dans un jeu, cette carte permet à celui qui la joue de remporter le jeu. Si les deux joueurs jouent cette carte, c'est le premier à l'avoir posée qui remporte le jeu. L'autre joueur reprend sa carte dans sa main et pourra la jouer à un autre moment.

« Let » : le joueur qui joue cette carte peut changer une de ses cartes « balles » par une de sa main. La carte « Let » part dans la pioche.

