

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com





Joe's ZOO



Un jeu de recherche d'animaux de Wolfgang Dirscherl

Pour 2 à 5 joueurs à partir de 4 ans

Jeu Piatnik n° 792397, © Piatnik, Vienne • imprimé en Autriche

Que se passe-t-il au zoo? Certains animaux se cachent. Joe le gardien veut rétablir l'ordre dans son zoo bien aimé. Il a besoin de ton aide pour retrouver le flamant rose, le zèbre, le crocodile, le tigre et le fourmilier. Quand tu réussis tu obtiens une friandise. Ce qui est amusant est que vous allez tous jouer en même temps !

Contenu du jeu:

1 pion en bois, Joe

1 dé

10 cartes Animaux, avec 1 animal de chaque côté

25 cartes Choix pour deviner, 5 de chaque couleur

30 petits cubes de bois figurant les friandises

1 règle de jeu

But du jeu:

Le gagnant est le joueur qui a gagné 6 friandises en premier. Pour les gagner, devinez l'animal qui se cache sous la carte où est posé Joe. Qui sera le plus doué pour deviner les animaux cachés ?

Préparation du jeu:

- Triez les cartes Animaux (avec 1 animal de chaque côté)
Mélangez-les et placez-les en cercle au milieu de la table.
- Donnez à chaque joueur 5 cartes
Choix ayant le dos de la même couleur.
Chaque joueur a donc une carte avec un tigre,
un fourmilier, un flamant, un crocodile et un zèbre.
Les cartes Choix restantes ne seront pas utilisées.
- Posez Joe sur une des cartes Animaux.
- On pose les friandises et le dé sur la table.



Piatnik

Déroulement du jeu:

- Le plus jeune joueur commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
- A son tour, le joueur joue le dé et avance Joe d'autant de cases qu'il y a de points sur le dé dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Tous les joueurs doivent maintenant deviner quel animal se cache sous la carte où Joe se trouve. Chacun prend dans son jeu la carte Choix de l'animal en question, et la dépose devant lui face cachée.
- Quand tout le monde a posé sa carte, on les retourne. On regarde alors quel animal était caché sous le gardien Joe.
- Tous les joueurs qui ont trouvé le bon animal prennent une friandise. Les autres n'ont rien. Chacun reprend sa carte et c'est ensuite au joueur suivant de lancer le dé, et de faire avancer Joe.

Fin du jeu:

Le jeu se termine dès qu'un joueur a gagné 6 friandises. Ce joueur est le gagnant. Si il y a plusieurs joueurs qui ont 6 friandises en même temps, ils sont gagnants ex-aequo.

Attention!

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments.

Risque d'asphyxie! Veuillez conserver l'adresse. Contenu sous réserve de modification.

Si vous avez encore des questions concernant « Joes Zoo » écrivez à
Piatnik, Hütteldorfer Strasse 229-231, A-1140 Vienne, Autriche.

www.piatnik.com

