

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





Le Jeu de
**Tom-Tom
et Nana**

Règle du jeu

Bienvenue dans le jeu de Tom-Tom et Nana.

Il va falloir être le plus malin pour trouver le chemin le plus court
et arriver le premier à "La Bonne Fourchette"
... mais attention aux gages !!!

De 2 à 4 joueurs

But du jeu

Être le premier à atteindre la case "La Bonne Fourchette".

Début de la partie

Chacun choisit son pion et le pose sur une des cases Départ : la piscine, le magasin "Mega-Game", la librairie ou l'école.

Celui qui fera le plus grand chiffre en lançant le dé, distribuera, une par une, 5 cartes à chacun.

Les cartes restantes serviront de pioche et les cartes Chance/Gage seront posées sur la case correspondante.

Attention, les joueurs peuvent se déplacer dans n'importe quel sens sur le parcours.

Déroulement de la partie

Le premier à jouer avancera sur le plateau selon le nombre de points obtenus avec les combinaisons de cartes qu'il aura en main (voir carte de combinaisons).

Il devra annoncer et présenter sa combinaison aux autres joueurs, puis la mettre de côté.

COMBINAISONS		POINTS
Duo	2 cartes avec le même chiffre	2
Trio	3 cartes avec le même chiffre	5
Quatro	4 cartes avec le même chiffre	8
Couleur 2 cartes	2 cartes de même couleur	2
Couleur 3 cartes	3 cartes de même couleur	3
Couleur 4 cartes	4 cartes de même couleur	4
Couleur 5 cartes	5 cartes de même couleur	6
Suite Couleur 5 cartes	5 cartes de même couleur dont les chiffres se suivent	10

- Si ton pion tombe sur une **case bleue**, rien ne se produit et c'est au suivant de jouer.
- Si ton pion tombe sur une case "**Dé**", tu lances le dé et avances du nombre de points obtenus avec le dé.
- Si ton pion tombe sur une **case rouge**, tu dois tirer une carte Chance/Gage, la montrer aux autres joueurs et exécuter le message de la carte.

Tu remettras ensuite cette carte en dessous du paquet.

Et ainsi de suite jusqu'à ce que tu arrives sur une **case bleue**.

Vous avancerez ainsi chacun votre tour.

Après que chaque joueur ait joué une fois, vous complèterez vos cartes en utilisant la pioche pour en avoir de nouveau 5 chacun pour le prochain tour.

Le jeu continue jusqu'à ce que l'un d'entre vous atteigne la case "La Bonne Fourchette".

Il n'est pas obligatoire de faire le nombre de cases exact pour tomber pile sur l'arrivée.

Alors, à vos fous rires... Prêts... Partez !!!



Règle et Modèle déposés
Isabelle et Eric NAKACHE © 2007 Tous droits réservés
D'après les histoires originales de Jacqueline Cohen et
Evelyne Peltier, la création graphique de Bernadette
Despres et Catherine Vainsson-Porro © Bayard Presse.

JANVIER 2007



Jeu édité et distribué par
Editions Vision - Division Jeux de Rubic's France
BP 533 - 49305 Cholet Cedex (France)
Tél. 02 41 49 18 80

E-mail : edivision@edivision.com
Site Web : www.edivision.com