

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

# JEU DE LA CHASSE



## Règle du jeu

Ce JEU se compose de 32 Points reliés entre eux par des lignes obliques. Le Joueur « GIBIER » ne possède qu'un pion, le Joueur « CHASSEURS » en possède quatre.

Les CHASSEURS se placent sur les quatre points où sont représentés des Chasseurs, le GIBIER se place sur l'un des quatre points à l'autre extrémité, côté FORET.

Les CHASSEURS avancent d'un pas à la fois et ne doivent jamais reculer, le GIBIER ne fait également qu'un pas à la fois, mais il peut reculer ou avancer à sa guise. Si les CHASSEURS réussissent à encercler le GIBIER ou à l'acculer contre un des côtés du JEU, ils GAGNENT, mais si le GIBIER arrive à passer à travers la ligne des CHASSEURS ces derniers ont PERDU.

On remarquera que le paysage représenté sur le JEU est coupé par une RIVIERE. Pour augmenter les difficultés du JEU, les Joueurs peuvent convenir que la RIVIERE sera un OBSTACLE, soit pour les CHASSEURS et le GIBIER, soit pour les CHASSEURS seulement.

Dans le premier cas, la RIVIERE ne pourra être franchie que sur les PONTS, les Joueurs ne pourront emprunter les trois lignes passant sur l'eau et le GIBIER pourra être acculé à la RIVIERE.

Dans le second cas, les CHASSEURS seront seuls tenus de passer sur les PONTS et le GIBIER pourra franchir la RIVIERE à la NAGE.

**RÉCLAMEZ PARTOUT LES JEUX  
PORTANT LA MARQUE**



**LES PLUS BEAUX, LES PLUS INSTRUCTIFS**

Édité par la MANUFACTURE LYONNAISE DE JOUETS

# JEU DE LA CHASSE

