

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Hexago – Zig Zago

Règle du jeu

Composition

- Un tablier comportant huit zones respectivement de trois à dix cases hexagonales
- Deux ensembles de treize pièces : 5×1 , 4×2 , 3×3 et 1×4

Préparation

Au départ, le tablier est vide. Chaque joueur reçoit un ensemble de pièces. Le joueur dont le visage est le plus hexagonal commence.

But du jeu

Marquer le plus de points à la fin de la partie.

Déroulement du jeu

À tour de rôle, les joueurs placent une de leurs pièces. Lorsqu'un joueur ne peut plus jouer, il doit passer son tour. Lorsque les deux joueurs ont passé, on compte les points. Chaque région où un joueur est majoritaire rapporte les points totaux de la région. En cas d'égalité, personne ne remporte les points de la région. Le joueur qui cumule le plus de points est le vainqueur.



