

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



HALLI GALLI



X-Mas Edition

- Nombre de joueurs:** de 2 à 6
Age: à partir de 6 ans
Contenu: 56 cartes
1 cloche
1 règle du jeu



Description du jeu

Chaque joueur retourne une carte à tour de rôle. Dès que 5 objets de la même sorte figurent parmi les cartes retournées, le joueur qui sonne le premier gagne toutes les cartes jouées.

Le but du jeu est de gagner toutes les cartes.

Préparation du jeu

La cloche est placée au milieu de la table, sur un chiffon ou un morceau de feutre afin de protéger votre table.



Un donneur est choisi. Les cartes doivent d'abord être mélangées puis distribuées une à une à chaque joueur jusqu'à épuisement. Chaque joueur pose son tas de cartes à l'envers devant lui, sans le regarder.

Déroulement du jeu

Le joueur se trouvant à la gauche du donneur commence. Chacun retourne à tour de rôle la première carte de son tas et forme avec cette carte un deuxième tas de cartes découvertes. Les cartes suivantes sont déposées sur ce nouveau tas de façon à ce que seule la dernière carte soit visible.

Comment retourner les cartes:

Afin de ne pas s'avantager soi-même, les cartes doivent être retournées du haut vers le bas. Plus le mouvement est rapide, plus le joueur concerné découvre rapidement sa propre carte.



Excusez-moi!

Si un joueur sonne alors qu'il n'y a pas 5 objets de la même sorte, il doit donner à chaque joueur une carte de son tas fermé pour s'excuser.



Quand doit-on sonner?

Dès que 5 objets identiques apparaissent sur les tas découverts, chaque joueur essaie de sonner en premier.



Les cartes découvertes montrent un total exact de 5 arbres de Noël.

Un jeu de rapidité!

Le premier qui sonne lorsque 5 objets se trouvent sur la table gagne tous les tas de cartes découverts.

Il glisse alors ces cartes sous son premier tas (celui des cartes cachées) et commence un nouveau tour en retournant la première carte.

Au revoir!

Dès qu'un joueur ne dispose plus de cartes à retourner, il est éliminé.

Son tas découvert reste cependant en jeu jusqu'à ce qu'un autre joueur le gagne.



Ne concerne que les finalistes!

Lorsque seuls 2 joueurs restent en jeu et que l'un d'eux sonne par erreur, l'autre joueur gagne en prime les deux tas découverts en plus de la carte d'excuse.

(Cette règle est aussi valable lorsque l'on joue à deux).



Avez-vous des questions ?
Nous vous aidons volontiers.



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMIII

Version 1.0