

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

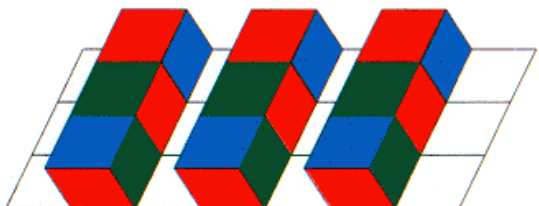
<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



GRENOUILLES – GRANOTES

Un jeu édité par Rumiar – <http://www.nitium.COM/juegos>



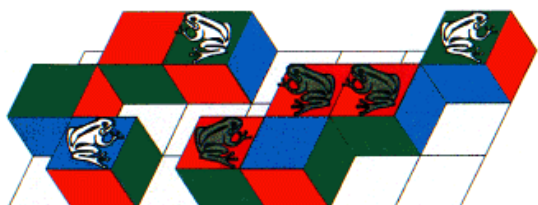
Les grenouilles doivent être situées sur les cubes comme cela est indiqué sur la figure. Un joueur prend les grenouilles blanches, l'autre les noires. C'est le joueur qui a les grenouilles blanches qui commence.



Pour déplacer un cube, le joueur le fait rouler sur une arête pour qu'il tombe dans la case suivante qui doit être vide. Un cube ne peut être déplacé qu'une seule fois par tour de jeu.



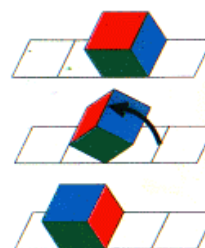
... soit elle saute sur n'importe quel cube libre dont la partie supérieure est de la même couleur que le cube d'où elle saute.



Les cubes sont disposés en trois rangées de trois cubes. Les trois rangées doivent être identiques, les couleurs ne devant se suivre, ni sur la partie supérieure, ni sur les parties latérales.



Le jeu se joue à tour de rôle et en deux étapes. Tout d'abord, le joueur peut bouger un ou deux cubes. Il peut aussi n'en bouger aucun.



Ensuite, le joueur doit obligatoirement bouger une grenouille. La grenouille peut se déplacer de deux manières. Soit elle va sur n'importe quel cube voisin libre (dans le sens horizontal ou vertical, jamais en diagonal), ...



L'objectif du joueur est de situer ses grenouilles sur la même couleur. Celui qui y parvient a gagné la partie.

Conçu par Javier Arbonés, Pablo Milrud et Iván Skvarca, ce jeu a remporté le Prix du concours de création de jeux de la Foire de Tona 2003 en Catalogne (Espagne).