

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

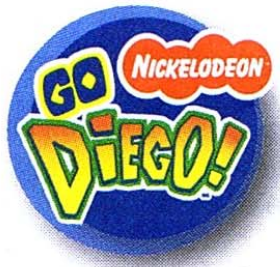
Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





Le Héros des Animaux Règle du jeu

Contenu

- 56 cartes
- Règle du jeu

But du jeu

Diego essaye de sauver un maximum d'animaux de la jungle. Mais il ne peut y parvenir qu'en collectionnant un nombre maximum de paires de cartes de Clic, Sac de secours et de Montre vidéo. Alicia fait elle aussi tout ce qu'elle peut pour collectionner des paires de cartes. Mais – comme d'habitude – les frères Bobo font aujourd'hui bêtise sur bêtise ! Débrouille-toi pour leur échapper. Attention, leur maladresse pourrait bien te faire perdre une paire de cartes ! Le gagnant sera le joueur qui aura rassemblé le plus de paires de cartes !

Préparation du jeu

Bats les cartes et distribue-les : chaque joueur reçoit cinq cartes. Les autres cartes sont placées face cachée au milieu de la table : elles constituent la pioche.

Ça y est, on joue !

- C'est le plus jeune joueur qui commence en prenant une carte de la pioche. Il peut soit conserver cette carte (la main passe alors au joueur suivant), soit jouer immédiatement (voir point suivant).
- Le joueur peut ensuite soit étaler une paire de cartes face visible sur la table (deux cartes Clic, ou Sac de secours, ou Montre vidéo) **soit** jouer une des trois autres cartes :

1. Carte Diego : si un joueur joue une carte Diego, il peut la poser sur l'une des paires de cartes qu'il a lui-même posées sur la table. Diego protège alors toutes les cartes qu'il recouvre. Et il ne sera plus possible de placer une autre carte sur cette carte Diego.

2. Carte Alicia : si un joueur joue une carte Alicia, il a le droit de prendre une paire de cartes étalée par un autre joueur et de l'ajouter à ses propres paires de cartes étalées (à condition qu'elles ne soient pas recouvertes par une carte Diego). La carte Alicia sera alors placée sur la pile de défausse.

3. Carte Frères Bobo : le joueur qui possède une carte Bobo peut la poser sur une paire de cartes étalées appartenant à un autre joueur, à condition qu'elle ne soit pas recouverte par une carte Diego et que le dessin placé en bas à droite de la carte Frères Bobo soit le même que celui de la paire de cartes. Dès que la carte Frères Bobo aura été jouée, cette carte et la paire de cartes qu'elle aura recouverte seront posées sur la pile de défausse.

Lorsqu'un joueur aura **soit** étalé une paire de cartes **soit** joué l'une des trois autres cartes, la main passera au joueur suivant (dans le sens des aiguilles d'une montre).

- Chaque fois qu'un joueur a la main, il **peut** étaler une paire de cartes ou une des 3 autres cartes, mais il n'y est pas obligé. Par contre, tant qu'il y aura des cartes sur la pioche, le joueur qui a la main **sera obligé** de prendre une carte de la pioche dès qu'il aura la main.
- Le jeu se terminera lorsque toutes les cartes de la pioche auront été épuisées et que l'un des joueurs n'aura plus de cartes en main.

Le Gagnant

Le gagnant sera le joueur qui aura rassemblé le plus de paires de cartes, qu'elles soient ou non protégées par Diego. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de paires, le gagnant sera le joueur qui possédera le plus de cartes Diego.

Pour découvrir d'autres produits amusants de **Go Diego!**
visitez notre site www.universitygames.fr