

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Les génies de l'Europe

Règle du jeu

Ce jeu met en scène les personnages célèbres de ces cinq derniers siècles dans quatre pays d'Europe: l'Angleterre, la France, l'Allemagne et l'Italie. Poètes, peintres, compositeurs, physiciens, chimistes, médecins et inventeurs deviendront ainsi les familiers des enfants.

Pour commencer il vaut mieux jouer avec des enfants de même niveau.

Ce niveau s'équilibre au fur et à mesure de l'expérience acquise: le jeu n'en devient que plus passionnant et plus rapide.

Composition du jeu

Le jeu se compose:

- d'un tableau, où sont indiquées des cases concernant le siècle, le pays, la profession, l'âge, etc . . . des hommes célèbres.
- de 48 cartes, dont un côté représente le portrait et le nom d'un personnage, de l'autre côté les caractéristiques de ce personnage.
- de 60 jetons de 6 couleurs différentes.
- Placez le tableau au centre de la table afin que chaque joueur puisse l'examiner et l'atteindre facilement.
- Chaque joueur reçoit 10 jetons d'une même couleur.
- Mélangez les cartes et posez-les en tas, portrait caché. Le meneur de

jeu tire une carte et la place au centre du tableau.

- Aussitôt chaque joueur lance un jeton dans la case qui lui paraît correspondre au portrait.

Par exemple: on tire la carte „Gallée“ il faut placer un jeton dans les cases suivantes: Italie – physicien. Né au 16ème siècle. A vécu plus vieux que 60 ans.

Autre exemple: pour la carte „Leonard de Vinci“ il faut placer un jeton dans les cases: Italie – Artiste de la Renaissance. Né au 15ème siècle. A vécu plus vieux que 60 ans. (On vérifie ces affirmations au dos de la carte).

- Chaque jeton bien placé vaut un point; mal placé: un point en moins.
- Le gagnant est celui totalise le plus grand nombre de points.

Parents l'a choisi:

Ce Jeu passionnant permet aux enfants de se familiariser avec des personnages dont il entendra nécessairement parler un jour ou l'autre. Vous pouvez compléter ce jeu avec des cartes que vous fabriquerez vous-même.

Le temps du jeu peut être un moment privilégié de communication avec vos enfants. Pour que vous puissiez mieux les connaître encore, le magazine „PARENTS“ est à votre disposition. Ecrivez-nous vos suggestions ou les questions que vous vous posez: „PARENTS“ 40 avenue George V – PARIS.