

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

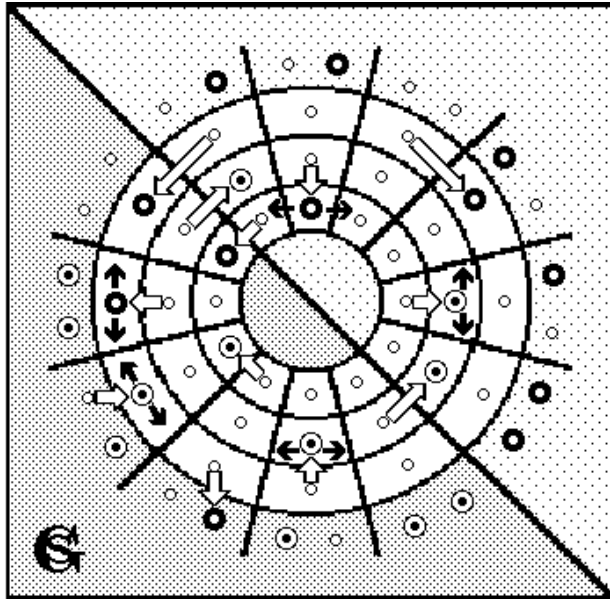
**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

Gadis



⇒ Déplacement d'un pion de la valeur d'une case, dans une case de jeu voisine sur la piste où il se trouve.

↑ → Déplacement d'un pion de la valeur d'une case, dans la case de jeu d'une piste voisine et rotation de la piste de la valeur d'une case, dans le sens choisi par le joueur.

Gadis et sa règle de jeu sont déposés et ce jeu est breveté.

Règle du jeu

Tous les pions sont préalablement disposés par deux dans les cases de "**Départ**" de la piste périphérique. Chacun des joueurs, disposant d'une couleur, joue à tour de rôle en déplaçant un de ses pions.

Le but du jeu est de **placer le maximum de pions dans les cases de "Départ" laissées libres par l'adversaire**, chacune d'elles étant initialement défendue par deux pions.

Chaque pion peut être **déplacé d'une case sur une case voisine** ayant un côté commun soit:

- de la valeur d'une case, **sur la piste où il se trouve**, dans le sens choisi par le joueur et **sans rotation de cette piste**.
- **sur la case d'une piste voisine**; dans ce cas après avoir déplacé son pion, le joueur devra **tourner la piste de la valeur d'une case** dans le sens qu'il aura choisi.

Ceci donne aux pions les degrés de liberté, montrés par le croquis ci-contre, selon la piste sur laquelle ils se trouvent.

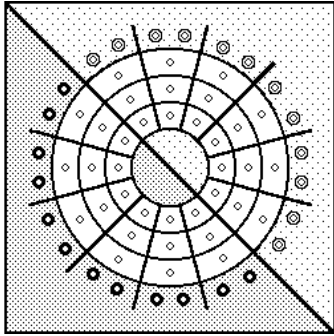
Lorsque, **deux pions adverses occupent des cases ayant un côté commun** sur la même piste ou sur des pistes voisines, **la prise est obligatoire**. A son tour de jouer, le joueur doit en priorité déplacer un pion susceptible de prendre un pion adverse tout en respectant la règle de déplacement ci-dessus.

Aucun pion ne peut-être pris sur une case "départ".

Tout pion sorti d'une case "départ" ne peut plus y revenir.

Tout pion placé dans une case "départ" adverse ne peut plus ni être joué, ni être pris.

Le jeu s'arrête lorsqu'un des joueurs n'a plus de pion à jouer et c'est celui qui a placé le plus de pions dans le camp adverse qui a gagné, même si l'autre joueur dispose encore de pions sur les pistes circulaires.



Gadis

Les dames planétaires

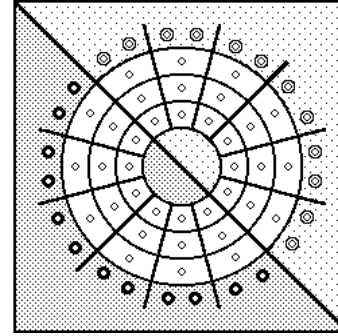
Jeu de stratégie pour 2 joueurs.

GADIS est composé:

- d'une piste périphérique fixe;
- de 3 pistes circulaires mobiles que chaque joueur peut, à son tour de jouer, utiliser par rotations;
- de pions qui se déplacent de case en case et de piste en piste jusqu'à atteindre les cases occupées initialement par l'adversaire.

Il offre une diversité de situations qui le rend comparable aux autres jeux de stratégie sur des damiers.

La durée d'une partie suivant la règle du jeu ci-contre est de 20 à 40 minutes.



Gadis

Les dames planétaires

Jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Chaque joueur peut, non seulement déplacer ses pions, mais aussi changer la configuration de jeu de son adversaire.

Par la simplicité de sa règle de jeu, GADIS est accessible à des joueurs de tous âges.

Le mécanisme de jeu est rapide à assimiler et il se révèle particulièrement bien fonctionner.

GADIS a reçu une COUPE au 7ème CONCOURS INTERNATIONAL DE CREATEURS DE JEUX DE SOCIETE organisé par la ville de Boulogne-Billancourt.