

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



FOUR SENSES



8-99



2-3



10-20'

GAME AUTHOR: **mitsuo yamamoto**
DESIGN & ILLUSTRATION: **florian bellon**

GAME RULES - RÈGLES DU JEU - SPIELREGELN
REGOLE DEL GIOCO - REGLAS DEL JUEGO - SPELREGELS

MATÉRIEL

1 plateau de jeu en bois et en céramique



3 masques en tissu



24 pièces en bois :

8 pièces pleines d'un niveau



8 pièces trouées d'un niveau



8 pièces doubles de deux niveaux
(une face pleine et une face trouée)



1 règle du jeu

PRINCIPE DU JEU

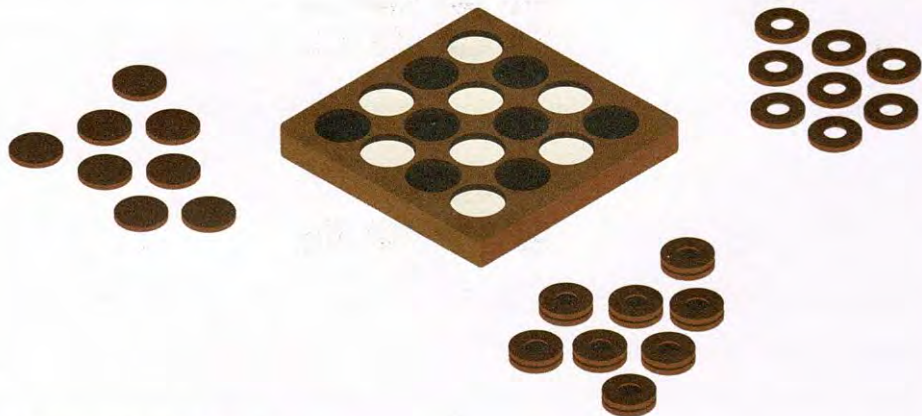
Four Senses est un jeu au gameplay unique où il faut jouer les yeux bandés et faire appel à son sens du toucher pour remporter la partie. Le premier joueur à aligner (horizontalement, verticalement ou en diagonale) 4 pièces identiques, 4 pièces au même niveau ou 3 pièces en escalier remporte la partie.

Grâce à son mécanisme original et unique, *Four Senses* est un jeu qui peut aussi être joué par des personnes malvoyantes ou non-voyantes, sans que celles-ci ne soient désavantagées. Une expérience de jeu singulière pour tout le monde !

PRÉPARATION DU JEU

Avant de commencer à jouer, disposer le plateau et les pièces à proximité. Trier les pièces par type, ce qui permettra de les retrouver plus facilement par la suite. Enfiler les bandeaux et vérifier que les joueurs ne peuvent pas utiliser leurs yeux : la partie peut commencer.

Pour les plus jeunes, il est possible de faire les premières parties les yeux ouverts afin de se familiariser avec le jeu.



COMMENT JOUER ?

Le plus jeune commence la partie. À son tour, le joueur prend une pièce et la place dans l'un des emplacements du plateau, soit un emplacement vide, soit un emplacement contenant déjà une pièce. Il peut y avoir maximum 2 pièces par emplacement. Chaque pièce posée modifie le plateau : les joueurs devront donc le toucher pour savoir où se trouvent les pièces jouées par l'adversaire avant de placer à leur tour une nouvelle pièce.

Attention: Il est interdit de poser une pièce sur un emplacement qui a déjà ses deux niveaux occupés. La seule façon d'avoir un emplacement avec 3 niveaux est donc de poser d'abord une pièce d'un niveau puis une pièce double.



COMMENT GAGNER ?

Pour gagner, il faut aligner horizontalement, verticalement ou en diagonale :

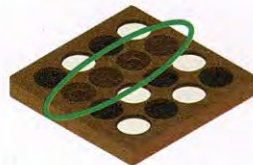
• 4 pièces identiques

Il peut s'agir de 4 pièces trouées ou 4 pièces pleines. La hauteur des pièces peut être différente.



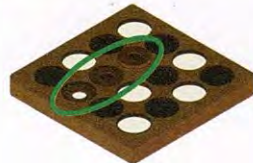
• 4 pièces au même niveau

Les pièces peuvent être au premier, deuxième ou troisième niveau. Les pièces ne sont pas forcément identiques dans cette configuration.



• 3 pièces en escalier

Les 3 pièces doivent être alignées, chacune plus haute d'un niveau que la précédente, c'est-à-dire une pièce au niveau 1, une pièce au niveau 2 et une pièce au niveau 3. Les pièces ne sont pas forcément identiques dans cette configuration.



Attention : si l'un des joueurs a posé une pièce gagnante mais ne l'a pas remarqué et ne le déclare pas, c'est au tour du joueur suivant. Si celui-ci le remarque, il peut le déclarer : dans ce cas, c'est lui qui remporte la partie.

À 3 JOUEURS

Le jeu se déroule de la même façon : chaque joueur met, à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre, une pièce sur le plateau, jusqu'à ce qu'une des conditions de victoire soit atteinte. On joue 3 manches, et c'est un joueur différent qui joue en premier à chaque manche. À la fin de chaque manche, les joueurs comptent leur score.

Le décompte des points se fait de la façon suivante :

- Le joueur qui a remporté la partie gagne 5 points.
- Le joueur qui a joué juste avant et lui a permis de gagner ne gagne aucun point.
- L'autre joueur gagne 3 points.

Bonus : si un joueur gagne avec une double condition de victoire (4 pièces identiques et de même niveau, ou un escalier avec les 3 pièces supérieures identiques), il gagne 1 point supplémentaire. (Bravo!)

À la fin de la dernière manche, le joueur ayant le plus de points remporte la partie.

OPTION

Si vous ne voulez pas porter de masques, vous pouvez recouvrir le plateau et les pions avec un carré en tissu ou une serviette.

HELVETIQ

www.helvetiq.com