

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***



# En route pour l'aventure!

## But du jeu :

Le jeu est une course, le premier arrivé sur la dernière case a gagné. 4 environnements à traverser, semés d'embuches. Ton véhicule aussi, pourra te causer quelques soucis!

## Le jeu :

Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case départ (jeu de 2 à 4 joueurs). Après avoir mélangé les cartes «Aventure», place-les à l'extérieur du plateau.

Pour le démarrage du jeu, chaque joueur lance un dé à tour de rôle. Celui qui fait le plus grand nombre démarre. L'ordre de jeu des autres joueurs est déterminé selon le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Le joueur qui commence lance la paire de dés et déplace son pion du nombre de cases correspondantes.

Chaque joueur suit les instructions des cases sur lesquelles il tombe. S'il tombe sur une case «Aventure», il tire une carte «Aventure» et suit les instructions. Le joueur remet ensuite la carte sous le paquet de cartes «Aventures». Si le joueur tire une carte «FORFAIT», il doit la conserver précieusement, il en aura peut-être besoin au cours du jeu pour éviter un souci mécanique. Les cartes «FORFAIT» sont à garder pendant toute la durée de la partie, elles pourront être utilisées autant de fois que nécessaire pour éviter les soucis techniques correspondants.

## Le gagnant :

Le vainqueur est le premier joueur qui arrive sur la dernière case ou la dépasse. Le jeu se termine lorsque le dernier joueur atteint la dernière case.



Importé par ATS DEVELOPPEMENT  
3, rue l'Arbre Sec  
69001 LYON

Référence : 1-08-384  
Lot : 0811



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petites parties susceptibles d'être ingérées. Risque de suffocation.

Age conseillé : 4 ans et +

Informations à lire et à conserver

Conception-crédit : ATS DEVELOPPEMENT Lyon

# RENAULT MINUTE

