

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com





dès l'âge de 10 ans - à partir de 3 joueurs
durée approximative d'une partie : 20 à 25 mn

Le coffret contient :

- 220 "CARTE-PERSONNAGE" (880 personnages)
- 220 "CARTE-CRITÈRE" (880 critères)
- rangées dans un sabot
- une règle de jeu

BUT DU JEU

Se constituer un casting de 8 personnages

DRÔLE de CASTING®

Marque et modèle déposés.

Fabriqué en France

Tous droits réservés pour toute déclinaison de ce jeu en France et ailleurs

Idee originale et création : Marie F. SEGOND

DENGOS Editions - Tél/Fax : 03 21 06 39 81 - dengos@club.internet.fr

DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

** Un "PRODUCTEUR" est désigné en début de partie. Il devra juger impartialement le meilleur critère adapté au personnage à trouver. Il distribue 6 "CARTE-CRITÈRE" à chaque joueur et retourne une première "CARTE-PERSONNAGE".

** Le premier joueur choisit le personnage qu'il recherche parmi les 4 propositions de la "CARTE-PERSONNAGE" lues à haute voix. Bien sûr, il choisit son personnage d'après les critères qu'il a en mains. Quelques "CARTE-CRITÈRE" sont piégées et ne comportent que 3 couleurs au lieu de 4. Tous les critères et personnages peuvent être utilisés soit au masculin, soit au féminin (quand ils existent).

Exemple : "entre un dragueur, Homère, un pépiniériste et un politicien, je recherche un pépiniériste" (en vert sur la "CARTE-PERSONNAGE").

Il dépose alors sa "CARTE-CRITÈRE" dont le critère (ici vert) est estimé par lui-même le plus proche du personnage (ici, le pépiniériste).

** Tous les joueurs déposent leur "CARTE-CRITÈRE" comportant leur choix dans la même couleur et défendent avec conviction et persuasion, si nécessaire et le mieux possible, les raisons de leur choix devant le "PRODUCTEUR" qui doit choisir.

** Le "PRODUCTEUR" adjuge le personnage recherché au joueur qui a trouvé le critère le plus approprié.

** Ce joueur a donc le premier personnage de son casting.

** Quand les joueurs n'ont plus de "CARTE-CRITÈRE" en mains, le "PRODUCTEUR" distribue à nouveau 6 "CARTE-CRITÈRE" et la partie continue comme auparavant et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un des joueurs ait constitué son propre casting de 8 personnages.

** Il est alors déclaré vainqueur.

REMARQUE : exceptionnellement, il peut arriver que le "PRODUCTEUR" ne sache pas faire son choix parmi les critères proposés par les joueurs. Dans ce cas, le "PRODUCTEUR" demande à chaque joueur de recouvrir sa "CARTE-CRITÈRE" avec une 2^{ème} "CARTE-CRITÈRE" et il fait son choix.

*** Une fois la partie terminée, chaque joueur peut imaginer un rapide scénario avec les personnages qu'il a trouvés.