



Donuts Game

66 CARTES RONDES

RÈGLES DU JEU

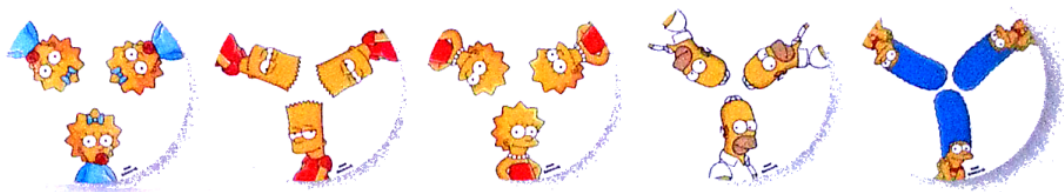
Le but du jeu est d'avoir le plus de Donuts à la fin de la partie.

Mélanger et distribuer toutes les cartes. Chaque joueur a sa pioche devant lui, faces cachées.

Les joueurs retournent 1 carte de leur paquet en la posant au milieu de la table, chacun leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune joueur commence.

Selon la carte retournée, 3 possibilités :

- s'il pose une carte Donuts, il ne se passe rien et c'est au joueur suivant de poser une carte.
- si 2 cartes «à taper» identiques sont posées successivement, tous les joueurs doivent taper au centre de la table . Le premier à taper, gagne le tas au centre de la table, il remet sous son tas les cartes gagnées. Et c'est à lui de relancer le jeu (exemple : joueur A pose une carte Maggie, il ne se passe rien, le joueur B pose une carte Maggie, tous les joueurs doivent taper au centre de la table, le joueur C a tapé en premier et gagne donc le tas central).



• s'il pose une carte «action» : 4 actions possibles :

- Lisa qui crie : imiter le geste de Lisa en criant;
- Homer et son Donut : dire « HUMMMM !» en se frottant le ventre;
- Maggie qui baille : faire un baillement sonore;
- Bart : faire la même grimace que Bart en faisant «blablablabla» avec la langue :).



Le premier joueur à effectuer la bonne action correspondant à la carte gagne le tas central ; c'est à lui de relancer le jeu.

La partie s'arrête dès qu'un joueur n'a plus de carte dans sa pioche. Chaque joueur compte alors ses cartes DONUT, celui qui en a le plus gagne la partie.

En cas d'erreur d'un joueur (il tape alors qu'il ne faut pas), il est sanctionné et doit poser 3 cartes au centre de la table.

Partie à 2 joueurs :

Le gagnant est celui qui a gagné toutes les cartes.