

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





FR

7+
ans2 - 4
joueurs30 +
minutes

DOMINATION

conquer and claim

Contenu

Plateau de jeu, 112 dominos, 100 jetons et 4 chevalets.

But du jeu

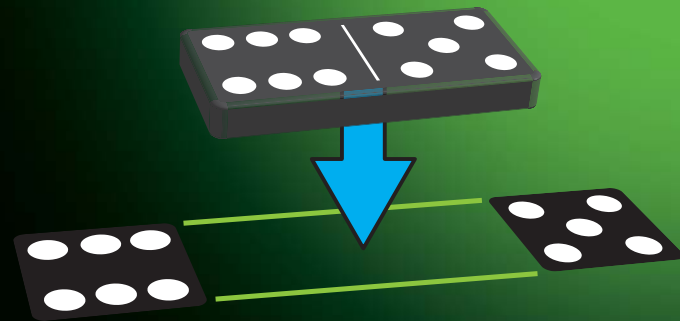
Dominez la situation, en observant à la fois vos dominos et les positions en place sur le plateau de jeu pour conquérir le plus possible de territoires et revendiquer la victoire.

Préparation du jeu

Ouvrez le plateau de jeu et placez-le à la portée de tous les joueurs. Posez tous les dominos faces cachées à côté du plateau et mélangez-les ; ils constituent le talon. Chaque joueur choisit une couleur de jetons et prend tous les jetons correspondants. Il prend aussi un chevalet et pioche 7 dominos dans le talon qu'il dispose dessus à l'abri du regard des adversaires.

Comment jouer?

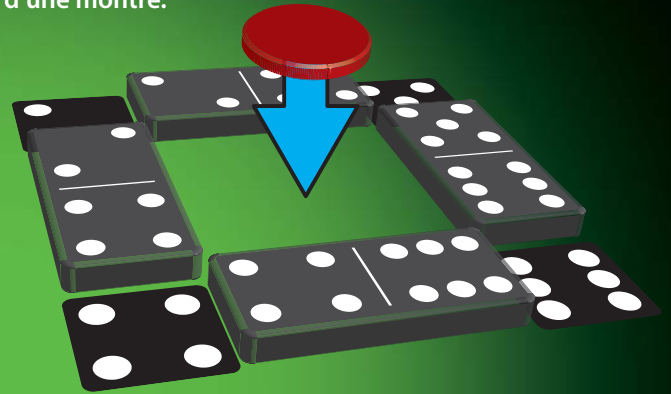
Le plus jeune joueur commence. A votre tour, choisissez un domino de votre chevalet et posez-le sur le plateau. Vous devez pouvoir le placer entre deux cases de façon que le nombre de points de ses deux extrémités coïncide avec les deux cases entre lesquelles il se trouve.



Après avoir joué un domino sur le plateau, piochez en un nouveau dans le talon, de manière à en avoir toujours 7 sur votre chevalet. Puis le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Au fur et à mesure de la partie, chaque fois que vous jouez un domino qui ferme un carré vous conquérez un territoire. Vous revendiquerez ce territoire en déposant un de vos jetons au centre.

Puis le tour passe au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.



Parfois, il peut arriver que la pose d'un seul domino permette de conquérir deux territoires à la fois. Si c'est le cas, un joueur peut revendiquer ces deux territoires en déposant un jeton sur chacun d'eux.

Vous ne pouvez jouer qu'un seul domino à chaque tour de jeu. Vous ne jouerez donc pas de domino supplémentaire après la conquête d'un territoire. Vous ne pouvez pas non plus passer votre tour dans le cas où vous pouvez jouer.

Lorsqu'il n'y a plus de dominos dans le talon, le jeu continue sans tirer de dominos – à votre tour déposez juste un domino de votre chevalet sur le plateau.

Le gagnant

La partie prend fin lorsque tous les dominos ont été joués. Tous les joueurs comptent le nombre de territoires qu'ils ont conquis. Le meilleur conquérant pourra revendiquer la victoire.

Si deux joueurs ou plus ont conquis le même nombre de territoires, le vainqueur sera celui qui en a gagné le plus parmi les 24 situés en bordure de plateau. Et si des joueurs obtiennent encore le même nombre de territoires en bordure, ils termineront alors ex-aequo.