

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

DINOX

Regle du jeu

Nombre de joueurs: 1 à 4
Durée du jeu: environ 50 minutes
Age: à partir de 5 ans



Contenu

- 1 règle du jeu + 1 DVD
- 4 plans de construction + 4 squelettes de dinosaure de couleur différente, de 10 pièces chacun.
- 44 cartes de jeu avec illustrations et informations sur les dinosaures

Préparation

- 1 Les pièces de squelettes sont placées au milieu de la table de jeu.
- 2 Chaque joueur prend un des quatre plans de construction. Le plan montre quel dino le joueur doit assembler et comment l'assembler.
- 3 Allumer le lecteur de DVD, insérer le DVD Dinox dans le lecteur et mettre la télévision sur le canal DVD.
- 4 Le menu principal s'affiche sur l'écran après un film d'introduction.
- 5 Les joueurs désignent un meneur de jeu. Le meneur de jeu actionne la télécommande du lecteur de DVD. Le meneur de jeu peut changer pendant le jeu.

La partie


But du jeu : A chaque bonne réponse, le joueur a le droit de prendre une pièce de dinosaure. Celui qui assemble son dinosaure le premier a gagné.

- 1 Le joueur le plus jeune commence. La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.
- 2 Le meneur de jeu appuie sur OK/Enter dans le menu Dinox. Une question apparaît au hasard parmi plus de 1500 questions. Le type de question est clairement affiché avant d'être posé au joueur.
- 3 Un clip vidéo, un dessin ou une photo apparaît en fonction de la question.
- 4 La question et trois réponses possibles sont lues à haute voix. Le joueur dont c'est le tour répond en choisissant A, B ou C. Il indique sa réponse au meneur de jeu, en disant par exemple "je choisis A". Le joueur prend un temps raisonnable avant de répondre. Après un moment, la question est répétée.
- 5 Le meneur de jeu sélectionne la réponse A, B ou C avec les touches fléchées de la télécommande et appuie sur OK/Enter pour confirmer la réponse du joueur.
- 6 Le joueur voit et entend si sa réponse est la bonne. La bonne réponse est toujours affichée, même s'il s'est trompé. Une courte explication s'affiche ensuite sur l'écran: instructif et amusant!
- 7 Si le joueur a donné la bonne réponse, il peut prendre au milieu de la table une pièce du squelette de son dino.
- 8 Que le joueur ait donné ou non la bonne réponse, le tour passe au suivant après chaque question.
- 9 Celui qui assemble son dino le premier a gagné le jeu.


Jouer avec les cartes de jeu (pour prolonger la partie)

Il est également possible de jouer avec les cartes. Les cartes représentent des dinosaures et indiquent pour chacun quelle est sa force (en nombre d'étoiles). Elles donnent aussi des informations sur le poids et la taille. Les joueurs se servent des cartes pour essayer de prendre aux autres leurs pièces de squelette. Attention: celui qui joue une carte peut aussi perdre une pièce! Le paquet de cartes est placé au milieu de la table, à côté des pièces de squelettes.


- 1 Après avoir répondu à une question, le joueur pioche une carte, qu'il ait donné ou non la bonne réponse.
- 2 Dès qu'il a au moins une pièce de squelette, un joueur peut défier un autre joueur de son choix (s'il possède au minimum une carte)
- 3 Le joueur défie un autre joueur en plaçant devant ce dernier une de ses cartes sans la retourner.
- 4 Le joueur qui est attaqué met aussi devant lui une de ses cartes sans la retourner.
- 5 Les deux joueurs retournent ensuite les cartes en même temps.
- 6 Le joueur qui a la carte la plus forte gagne la bataille. Celui qui a la carte la plus faible doit rendre une pièce de squelette. L'attaquant risque donc de perdre une pièce de squelette! En cas d'égalité, les joueurs retournent une autre carte jusqu'à ce qu'ils se départagent. Si l'un des joueurs n'a plus de cartes, l'attaque est annulée et les cartes sont remises sous la pioche.
- 7 Une fois jouées, les cartes sont remises au milieu, sous la pioche.



Les questions 'écoute'. Il faut écouter attentivement ce qui est dit.



Les questions 'regarde'. Il faut regarder attentivement le film ou la photo.



Les questions 'connaissance'. Ce sont les plus difficiles. La réponse ne se trouve pas dans ce qui est dit ou montré.

Il y a 3 types de questions



Bonne partie et amusez vous bien!

Attention: un lecteur de DVD ne possède pas de mémoire de stockage. En cas de nouvelle session, il peut donc arriver que certaines questions posées s'affichent à nouveau. Vous pouvez éventuellement sauter la question concernée en appuyant sur le bouton Menu de la télécommande du lecteur de DVD. Le menu de jeu apparaît et vous pouvez choisir une nouvelle question.