

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com





I N S T R U C T I O N

Gare au T-Rex !

**Il a volé les oeufs de maman dinosaure et les a cachés dans son propre nid.
Vite ! Sauve-les avant que le dino ne les mange !**

**Mais reste sur tes gardes car si le T-Rex se rend compte de ce qui se passe,
il risque de se mettre dans une colère noire et de t'attaquer !**

Contenu : 1 T-Rex avec effet sonore, 1 plateforme de jeu, 1 pince (en forme de tête de dinosaure), 1 dé, 5 oeufs bleus, 5 oeufs rouges, 5 oeufs verts, 5 oeufs jaunes, la règle du jeu



But du jeu :

Sauver les oeufs volés par le T-Rex sans qu'il ne s'en aperçoive.

Mise en place :

Fixer les pieds du T-Rex sur la base de jeu. Voir illustration. Soulever la feuille géante et placer les oeufs dans le nid du T-Rex.

Placer l'interrupteur Marche/Arrêt situé sous la base sur la position ON (Marche). Pousser le T-Rex pour le mettre en position de jeu.



**de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans**

Déroutement de la partie :

Le joueur le plus jeune commence, on joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. À tour de rôle, les joueurs doivent lancer le dé et effectuer l'action indiquée.



• Face couleur

Récupère un oeuf de la couleur indiquée par le dé à l'aide de la pince. Attention ! La plus grande discrétion est recommandée... Soulève la feuille et attrape l'oeuf sans attirer l'attention du T-Rex ! Si le T-Rex ne bondit pas, place l'oeuf récupéré devant toi. C'est la fin de ton tour, passe la pince au joueur suivant.



• Face multicolore

Même chose que pour la face couleur, mais tu peux choisir n'importe quel oeuf.



• Face barrée

Passes ton tour.



Le gagnant :

Tu étais prévenu : un T-Rex en colère, ça ne rigole pas !

Si le T-Rex se réveille pendant ton tour et te saute dessus, tu es immédiatement éliminé.

On remet le T-Rex et les œufs en place, avant d'entamer un nouveau tour.

La partie se termine dès qu'il ne reste plus qu'un joueur. Ce dernier est déclaré vainqueur.

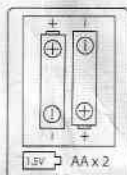
Variante :

On fixe par avance le nombre de manches à jouer. Le gagnant est le joueur qui aura sauvé le plus grand nombre d'œufs sur l'ensemble des manches.

ATTENTION !



Distribution: © 2011 Goliath BV Vitzelpad 90 8051 KR Hattem – Holland Goliath France ZA Route de Breuilport 27730 Buell France Informations à conserver. Photos non contractuelles : les couleurs, les détails et le contenu peuvent varier de l'illustration. ATTENTION : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Danger d'étouffement. Fonctionne avec 2 piles LR06 (non fournies).



INSERER ET REMPLACER LES PILES

Retirer le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis. Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment.

Remplacer le couvercle et serrer la vis (pas trop fort) avec le tournevis. Ne pas insérer ou remplacer des piles ou accumulateurs sans la surveillance d'un adulte. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés lorsque cela est possible. Les accumulateurs, s'ils peuvent être enlevés, ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs. Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagés. N'utiliser que le type de piles ou accumulateurs recommandés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs

usagés doivent être retirés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas essayer de brûler ou de jeter des piles ou accumulateurs dans le feu. Jeter les piles usagées d'une manière correcte et sécuritaire. Ranger ce jeu à l'abri de la poussière dans un endroit propre. Ne pas exposer ce jeu à l'humidité et à des températures extrêmes. Ne pas essayer de démonter le jouet.



A bientôt sur notre site :
www.jeux-goliath.com



Ce symbole indique que ce produit ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous devez le déposer dans un lieu de ramassage prévu à cet effet, par exemple, un site de collecte officiel des équipements électriques et électroniques (EEE) en vue de leur recyclage ou un point d'échange de produits autorisé qui est accessible lorsque vous faites l'acquisition d'un nouveau produit du même type que l'ancien. Toute déviation par rapport à ces recommandations d'élimination de ce type de déchet peut avoir des effets négatifs sur l'environnement et la santé publique car ces produits EEE contiennent généralement des substances qui peuvent être dangereuses. Parallèlement, votre entière coopération à la bonne mise au rebut de ce produit favorisera une meilleure utilisation des ressources naturelles. Pour obtenir plus d'informations sur les points de collecte des équipements à recycler, contactez votre mairie, le service de collecte des déchets, le plan DEEE approuvé ou le service d'enlèvement des ordures ménagères.



30 544