

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



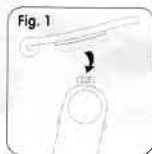
Dingo Tapis



- CONTENU :**
- 1 base avec un bras mécanique
 - 1 tapis volant
 - 8 amphores
 - 2 chameaux
 - 2 personnages
 - 4 coffres

AVANT LA PREMIÈRE PARTIE :

Fixer le tapis volant sur le **bras mécanique** de la base (voir fig. 1).



BUT DU JEU :

Charger le tapis et le faire « voler » vers son adversaire sans faire tomber les objets posés dessus.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

En début de partie chaque joueur reçoit 4 amphores, 1 chameau, 1 personnage et 2 coffres. Le plus jeune joueur commence la partie. A tour de rôle, chacun choisit un seul élément et le pose habilement sur le tapis.

Ensuite il faut faire tourner le tapis (de 180°) et le basculer vers l'adversaire en actionnant le bras mécanique. Il faut bien tenir la base du tapis d'une main et le bras mécanique de l'autre.

Attention à bien positionner les objets et à faire « voler » le tapis le plus adroitement possible sinon les trésors et les personnages vacillent et BOUM c'est la chute !

Le premier joueur qui fera tomber un élément du tapis volant sera éliminé (que cette chute soit lors du chargement, lors du tour du tapis ou lors de l'actionnement du bras mécanique).

Ravensburger