

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Dingomino.

Composition du jeu :

- 1 plateau quadrillé de 49 cases
- 21 pièces doubles et bicolores appelées « Dominos »
- 7 pièces simples chacune de couleur différente appelées « Singles »

On peut jouer à plusieurs (2 à 4 joueurs) :

Distribution du jeu :

Pour 2 joueurs : 9 dominos et 2 singles pour chaque joueur

Pour 3 joueurs : 6 dominos et 1 single pour chaque joueur

Pour 4 joueurs : 5 dominos et aucun single pour chaque joueur

But du jeu : L'objectif de chaque joueur sera de se débarrasser de toutes les pièces reçues en début de partie en les posant une à une sur le jeu et surtout en respectant la règle d'Or ...

Règle d'Or : A tout moment du jeu, une couleur ne doit jamais apparaître 2 fois sur une même ligne, une même colonne ou une des 2 diagonales (grisées sur le jeu) ; on appellera cette erreur un « Doublon »

Début de la partie : Selon le nombre de joueurs, chacun reçoit son nombre de dominos qu'il étalera devant lui faces visibles de tous. A l'inverse, les singles distribués pour 2 ou 3 joueurs ne seront connus que de leurs propriétaires et, pour des fins stratégiques, resteront faces cachées... !

Pioche : Toutes les pièces non distribuées formeront la pioche et resteront faces cachées. On verra par la suite que les dominos seront à piocher en cas de Doublon et les singles le seront en cas d'impossibilité de jouer.

Déroulement de la partie : A tour de rôle, chaque joueur posera une pièce sur le jeu. S'il ne fait pas de Doublon, il passera la main au joueur suivant qui posera sa pièce et ainsi de suite ...

En cas de Doublon : Si un joueur fait un Doublon, l'erreur doit être constatée tout de suite avant que le joueur suivant n'ait posé sa pièce. Dans ce cas, le joueur reprend illico sa pièce, pioche un domino (ou 2 singles s'il n'y a plus de domino) et passe son tour. Par contre si le Doublon est constaté après que le joueur suivant ait posé sa pièce, l'erreur devient alors caduque et la faute ne sera pas sanctionnée (Ouf !). Dans ce cas on laisse le Doublon sur le jeu et on continue la partie.

Impossibilité de jouer : Si un joueur ne peut plus jouer, il pioche un single qu'il essaiera ensuite de poser sur le jeu. S'il ne peut pas poser celui-ci, il passe alors son tour... (On ne peut pas piocher 2 fois dans le même tour de jeu !)

Fin de la partie : Le joueur qui s'est débarrassé de toutes ses pièces gagne la partie. Sinon, s'il n'y a plus de single en pioche, tout joueur qui ne peut plus jouer devient alors « DINGO ». La partie s'achève quand tous les joueurs sont « Dingo » et le vainqueur se détermine selon la règle suivante :

Règle : Si des joueurs ne possèdent que des singles, tout se joue entre eux et celui qui en possède le moins gagne la partie. Au cas contraire, si les joueurs possèdent au moins 1 domino, celui qui en possède le moins gagne la partie ; et s'il y a égalité de dominos, le joueur qui possède le moins de single (voire aucun) gagne la partie. Sinon, dans tous les cas d'égalité la partie sera donc à rejouer ...

On peut jouer seul ... contre le temps entre amis :

Prendre 16 dominos au hasard (mettre de côté les autres pièces)

Il suffit maintenant, chronomètre en main, de les poser le plus rapidement possible sur le jeu, à sa convenance, le tout bien sûr sans faire de Doubleton !!! Des records seront à battre entre amis et des compétitions verront sûrement le jour ...

On peut jouer seul ... avec le temps :

Il existe 4 niveaux de jeu :

Facile : prendre 4 singles et les 6 dominos qui associent 2 par 2 chacune des 4 couleurs ; il s'agit maintenant d'assembler dominos et singles en un carré de 4x4 sans qu'il n'y ait un seul doubleton sur celui-ci !

Moyen : prendre 5 singles et les 10 dominos qui associent 2 par 2 chacune des 5 couleurs ; il s'agit maintenant d'assembler dominos et singles en un carré de 5x5 sans qu'il n'y ait un seul doubleton sur celui-ci !

Difficile : prendre 6 singles et les 15 dominos qui associent 2 par 2 chacune des 6 couleurs ; il s'agit maintenant d'assembler dominos et singles en un carré de 6x6 sans qu'il n'y ait un seul doubleton sur celui-ci !

Dingomaniaque : prendre tous les singles et tous les dominos ; il s'agit maintenant de poser la totalité des pièces sans qu'il n'y ait un seul doubleton sur le plateau de jeu ! Un véritable puzzle qui rend Dingo...

jacky.bonnet@wanadoo.fr

06-32-97-23-88

Tous droits réservés