

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



déZégo

Marque & modèle déposés

DESCRIPTION DU JEU

- 6 dés cubiques blancs
- 6 dés cubiques verts
- 1 plateau avec pivot central

OBJECTIF

Une partie de "déZégo" se joue à 2.

Les 12 dés sont disposés sur le plateau, en papillon, comme indiqué sur la figure ci-contre.

Ainsi, les dés déterminent 2 camps : les blancs et les verts.

Les dés sont disposés horizontalement en suites naturelles : 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6, dans un camp et 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 1, dans l'autre.

L'objectif consiste à faire apparaître la même face sur ses 6 dés (suites identiques).

RÈGLE DU JEU

Au départ : les dés sont disposés comme sur la figure 1.

Le correspondant : chaque dé a un correspondant qui est son symétrique par rapport au pivot (voir figure 2). Le correspondant se trouve sur la même ligne et a le même graphisme (hachuré ou clair)

La mécanique des dés :

1 - A son tour, un joueur fait pivoter d'un quart de tour le dé de son choix; sur celui-ci, il y a donc 4 faces accessibles (sont inaccessibles la face de dessus et celle de dessous)

2 - La défense : si un joueur fait apparaître sur l'un de ses dés la même face que sur le correspondant de son adversaire, celui-ci, au tour suivant, doit jouer ce dé. On dit que le dé de l'adversaire a été contré. Il ne peut jamais y avoir 2 correspondants présentant la même face en dehors de cette situation.

3 - Si un joueur contre un dé de l'adversaire, il ne peut pas "recontrer" ce même dé au tour suivant.

Fin de la partie : dès qu'un joueur fait apparaître la même face sur ses 6 dés, il a gagné la partie de "déZégo".

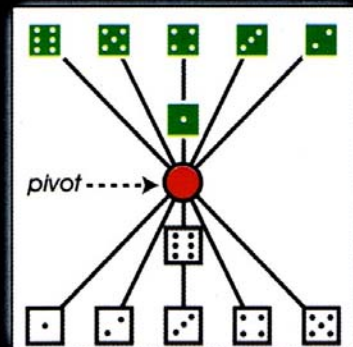


fig. 1

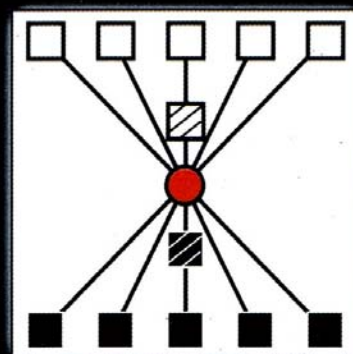


fig. 2

déZégo

Marque & modèle déposés

DESCRIPTION DU JEU

- 6 dés cubiques blancs
- 6 dés cubiques verts
- 1 plateau avec pivot central

OBJECTIF

Une partie de "déZégo" se joue à 2.

Les 12 dés sont disposés sur le plateau, en papillon, comme indiqué sur la figure ci-contre.

Ainsi, les dés déterminent 2 camps : les blancs et les verts.

Les dés sont disposés horizontalement en suites naturelles : 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6, dans un camp et 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 1, dans l'autre.

L'objectif consiste à faire apparaître la même face sur ses 6 dés (suites identiques).

RÈGLE DU JEU

Au départ : les dés sont disposés comme sur la figure 1.

Le correspondant : chaque dé a un correspondant qui est son symétrique par rapport au pivot (voir figure 2). Le correspondant se trouve sur la même ligne et a le même graphisme (hachuré ou clair)

La mécanique des dés :

1 - A son tour, un joueur fait pivoter d'un quart de tour le dé de son choix; sur celui-ci, il y a donc 4 faces accessibles (sont inaccessibles la face de dessus et celle de dessous)

2 - La défense : si un joueur fait apparaître sur l'un de ses dés la même face que sur le correspondant de son adversaire, celui-ci, au tour suivant, doit jouer ce dé. On dit que le dé de l'adversaire a été **contré**. Il ne peut jamais y avoir 2 correspondants présentant la même face en dehors de cette situation.

3 - Si un joueur **contre** un dé de l'adversaire, il ne peut pas "recontrer" ce même dé au tour suivant.

Fin de la partie : dès qu'un joueur fait apparaître la même face sur ses 6 dés, il a gagné la partie de "déZégo".

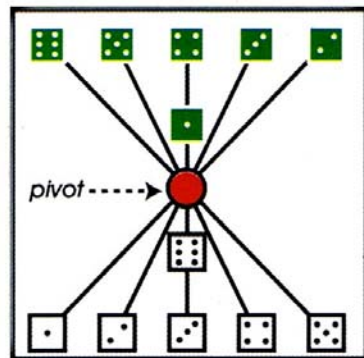


fig. 1

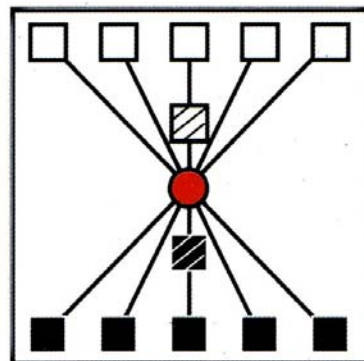


fig. 2