



est rompu, il est autorisé à renouveler l'opération et à déplacer sa pièce. Lorsqu'il estime avoir atteint cet équilibre, il lâche la construction et passe la main.

Pour que le coup soit réputé valide, il doit répondre à trois conditions :

- Maintenir l'équilibre et la cohésion de l'ensemble (pièces parfaitement encastrées avec au minimum 4 faces de contact),
- Arriver, au minimum à la même hauteur que la plus haute pièce de l'édifice,
- Ne bloquer en aucun cas le joueur suivant.

Dans le cas où la pièce sélectionnée ne permet pas de répondre aux conditions précitées, le joueur passe son tour jusqu'à ce qu'il soit en mesure de placer sa pièce dans le jeu.

#### *Astuce du concepteur*

Il est recommandé de se débarrasser rapidement des petites pièces à chaque fois qu'une double ouverture se présente afin d'éviter de bloquer le jeu et de ne plus pouvoir les placer en fin de partie.

#### **Fin de partie :**

La partie est terminée et gagnée lorsque toutes les pièces ont été utilisées dans les règles de l'art.



#### *Pour ceux qui le souhaitent, et à des fins purement pédagogiques :*

Tous les joueurs, quel que soit leur statut, ayant pris part à cette œuvre commune se voient crédités de 10 points.

L'architecte ayant engagé sa responsabilité, le contrat mené à terme lui permet de bénéficier d'un bonus de 30 points, majoré de 10 points s'il a choisi en début de partie d'augmenter les risques en diminuant la base.

En cas d'échec, seul le joueur responsable de l'effondrement de l'édifice se voit pénalisé de 50 points. Mais dans la vie comme dans le jeu, il est nécessaire d'apprendre à assumer les conséquences de ses choix et de ses actes : l'architecte, en homme responsable, prend à sa charge une pénalité de 25 points.

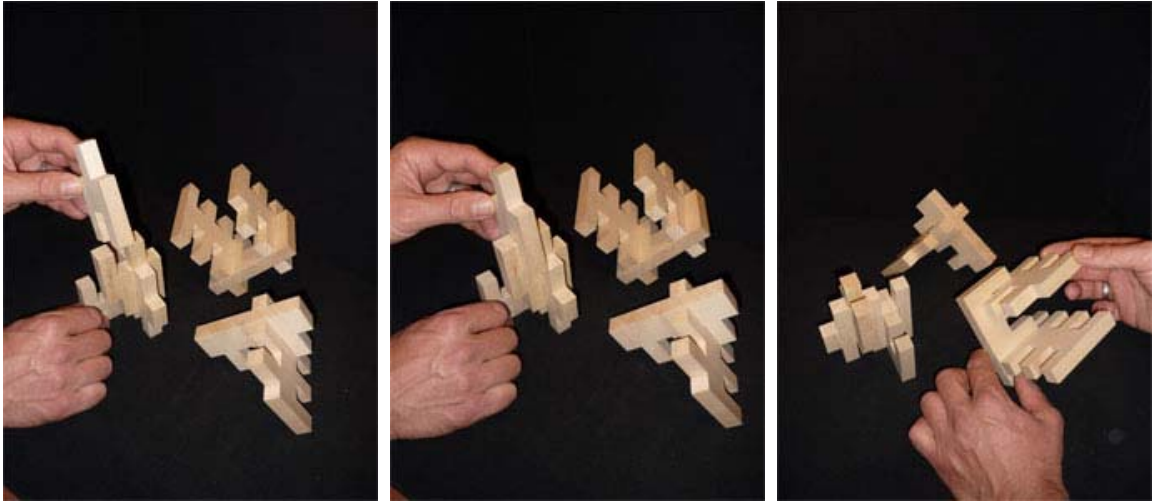
#### *Note de l'auteur à l'attention des puristes :*

Les amateurs avertis de jeux coopératifs ignoreront la carotte et le bâton car leur plaisir est ailleurs. Mais ils ne sont pas légion ! Alors, ce jeu et ses règles sont un premier pas pour ouvrir leur univers au reste du monde !...

#### *Variantes :*

Si vous disposez de deux exemplaires de DEFIZEN ou plus, vous pouvez, au choix :

- Augmenter la hauteur de l'édifice en mélangeant les jeux,
- Ou constituer autant d'équipes égales en nombre que de jeux disponibles et constater le nombre infini de résultats potentiels comme l'infinie variété d'interactions entre les membres de chacune des équipes.



Tous les éléments du site sont protégés par le droit d'auteur, de marque. Aucun des documents provenant du site DefiZen ne peut-être réutilisé à des fins différentes que la simple consultation par un navigateur Web, sans autorisation préalable. - Copyright DefiZ SAS 2009 - Dernière mise à jour du site: 12/2009 - Bravo pour votre curiosité