

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

Découvrons la France

Règle du jeu

Un jeu pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans.

Le jeu contient:

- 1 carte de France et 6 pions de couleurs différentes
- 1 dé
- 72 cartes «Dirigez-vous vers . . .» (bleues)
- 72 cartes «Posez votre pion sur . . .» (rouges)

Le but du jeu:

Le premier joueur qui rejoint PARIS, après être passé par les 5 villes-étapes imposées par les cartes bleues, gagne la partie.

Avant de commencer la partie . . .

- 1) Chaque joueur choisit un pion. Ce pion va parcourir la France au départ de PARIS.
- 2) Puis il tire au hasard 5 cartes BLEUES «Dirigez-vous vers . . .». Ces cartes donnent les villes-étapes obligatoires. Le joueur choisit librement son itinéraire pour passer par les cinq villes.
- 3) Lorsque un joueur atteint une ville-étape obligatoire, il doit tirer une carte ROUGE «Posez votre pion sur . . .». Ces cartes sont des embûches qui retardent les joueurs. Mais elles racontent des choses intéressantes sur les villes et les régions traversées.

Préparation du jeu:

- 1) Chaque joueur pose son pion à PARIS.
- 2) Les cartes bleues sont bien mélangées, puis posées en pile, texte caché, sur la table. Chaque joueur en prend 5 au hasard.
- 3) Les cartes rouges sont mélangées, puis posées, texte caché, en pile, à côté des cartes bleues.
- 4) Pour démarrer, il faut faire un 6. Vous avez trois essais pour y parvenir.
- 5) Pendant la partie:
 - le joueur qui fait un 6 rejoue,
 - les pions sont déplacés du nombre de points obtenus,
 - on n'est pas obligé d'utiliser **tous** ses points si on souhaite s'arrêter (mais les points abandonnés ne peuvent plus resservir au coup suivant),
 - les pions peuvent se dépasser les uns les autres;
 - deux pions (sauf au départ) ne peuvent pas se poser sur la même ville. Le dernier arrivé attend sur la case précédente que l'emplacement soit libre;
 - un pion peut faire demi-tour sur place. Le demi-tour compte pour 1 point.

Le jeu:

- 1) Dès qu'un joueur pose son pion sur une ville-étape (désignée par l'une de ses 5 cartes bleues), il met la carte bleue utilisée, texte visible, à côté de la pile des cartes bleues.
- 2) Il prend immédiatement la première carte rouge de la pile des cartes rouges et pose son pion sur l'endroit indiqué **après avoir lu le texte à voix haute**.
Trois possibilités, selon les indications de la carte, lorsque son tour revient:
 - **passer** 1 ou 2 tours,
 - **jouer** 2 fois de suite,
 - **jouer normalement** au tour suivant pour continuer son voyage vers l'étape suivante, en passant éventuellement par telle ou telle autre ville.

Fin du jeu:

Le premier joueur qui rejoint PARIS après être passé par les 5 villes-étapes gagne la partie. Attention: il faut faire le nombre de points exact pour s'arrêter à PARIS!

variantes:

au lieu de PARIS, choisissez vous-même la ville de départ et la ville d'arrivée. (ex: départ de BREST, arrivée à STRASBOURG).

Avec les cartes et guides Michelin vous avez la France en main!