

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



dames chinoises

Règle du jeu

S'il y a deux joueurs, chacun prend 15 pions ou fiches d'une couleur et les met dans les quinze trous de sa "maison" - l'une des branches de l'étoile -. S'il n'y a que deux joueurs ils occuperont deux maisons diamétralement opposées.

S'il y a trois joueurs, ou plus, chacun prend dix fiches d'une couleur et les place dans les dix trous du fond de sa maison. S'il y a juste trois joueurs, ils se placent en laissant une branche vide entre chacun d'eux et en face d'eux. S'il y a quatre joueurs ou plus, ils peuvent choisir la maison qu'ils préfèrent.

L'objectif du jeu est de transférer ses propres fiches dans la branche opposée à sa maison. L'ordre des tours (pour trois participants ou plus), se fait dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

Chacun leur tour, les joueurs peuvent déplacer une fiche dans un trou vide contigu ou bien franchir une seule fiche pour se placer dans un trou vide adjoignant. Si, à la suite, il y a la possibilité d'en sauter une ou plusieurs autres, on doit le faire. Les fiches peuvent sauter le long des lignes dans n'importe quelle direction. On ne peut déplacer qu'une seule fiche par tour mais aussi loin que le permettent les possibilités de saut.

Une stratégie très répandue consiste à placer plusieurs pièces en escalier pour qu'elles favorisent la progression des fiches suivantes dans leur route vers le sommet. Cependant, ledit escalier peut également servir l'adversaire qui déplace ses fiches en sens contraire.