Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

BLINDER HAHN - BLIND SQUIRREL

ÉCUREUIL AVEUGLE

Pour 2 à 4 joueurs

Composition

5 disques d’une même couleur par joueur
25 disques côté face noire pour former l’aire de jeu

But du jeu

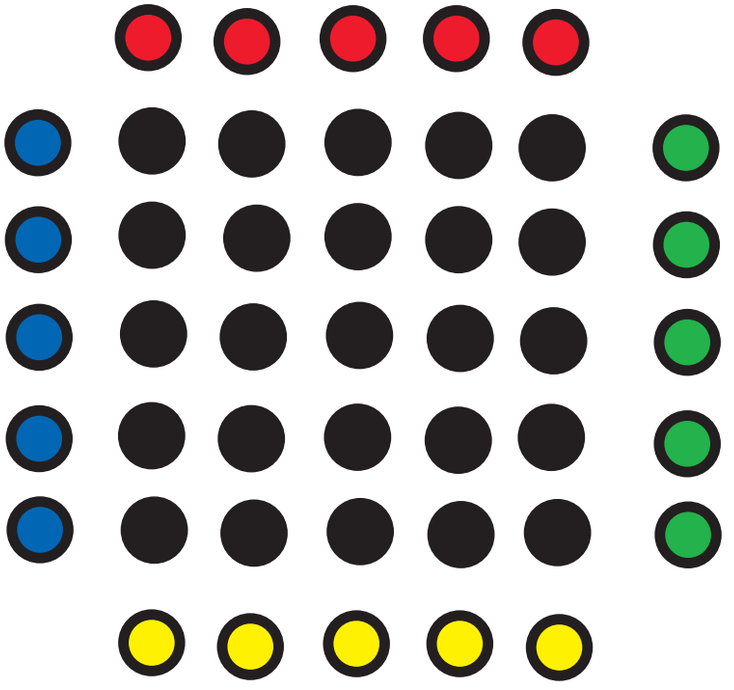
Les joueurs déplacent et font sauter leurs cinq disques, face couleur cachée, sur une aire de jeu. Celui qui garde un œil attentif sur ses propres disques sera le premier à leur faire atteindre l'autre côté du plan de jeu.

Préparation

La zone de jeu est composé de 25 disques noirs disposés en cinq colonnes de cinq rangées. Chaque joueur pose ses propres cinq disques sur un côté de l'aire de jeu, face couleur visible.

Un premier joueur est désigné.

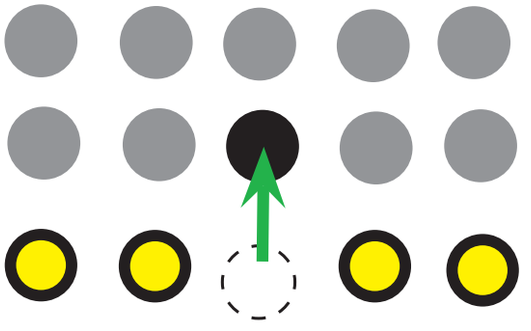
Le jeu continue dans le sens horaire.



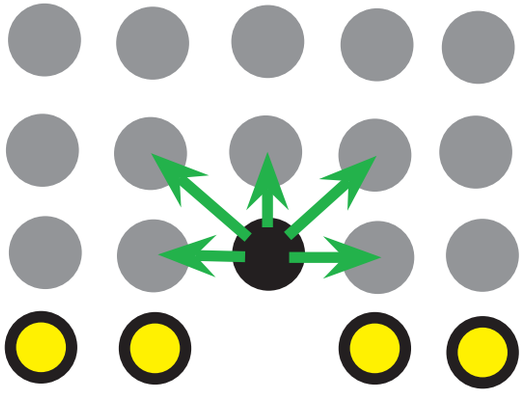
Mise en place pour 4 joueurs

Déroulement du jeu

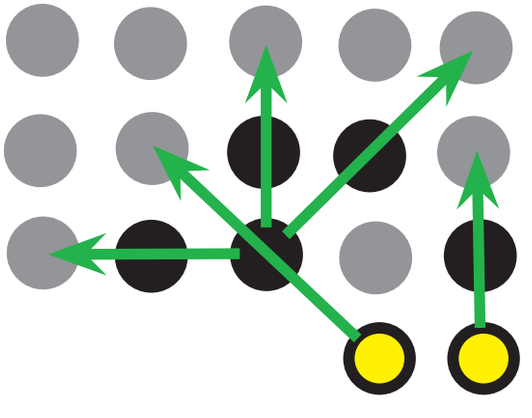
À votre tour, déplacez un de vos disques vers la zone de jeu, en le retournant de sorte que sa couleur ne soit plus visible.



Un disque peut être déplacé d'une case dans toutes les directions : verticale, horizontale ou diagonale, vers une case libre de l'aire de jeu.

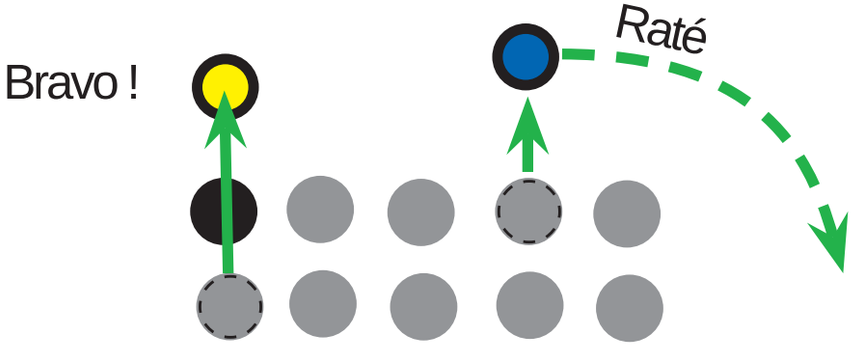


Il est possible de sauter par-dessus un disque voisin, en ligne droite, à condition que la case situé derrière elle soit inoccupée. Il est également possible d'entrer ou de sortir de l'aire de jeu par un saut.
Les sauts en chaîne sont autorisés, mais ils ne sont pas obligatoires.



Saut

Un joueur qui a mis en jeu ses cinq disques peut commencer à en sortir par le côté opposé à son côté de départ. Chaque disque qui sort de l'aire de jeu est immédiatement retourné. Si le disque appartient au joueur, il a atteint sa cible. Si le disque appartient à un autre joueur, tant mieux pour celui-ci car ce disque est considéré comme ayant atteint son arrivée !



Fin du jeu

Le joueur dont cinq disques sont arrivés de l'autre côté en premier remporte la partie.