

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

# Cryptogame

## le jeu des champignons

### règle du jeu

L'automne est arrivé, dans les sous-bois les champignons pointent le bout de leur nez. Les joueurs partent à la chasse aux champignons. En retournant les tuiles de la forêt, ils feront leur cueillette en évitant les champignons toxiques et mortels ainsi que les "accidents" qui peuvent survenir. Ils pourront aussi échanger des champignons dans le but de remplir plus vite leur panier d'excellents comestibles.

**Le vainqueur sera celui qui réunira le premier 5 excellents champignons d'une même espèce (4 en mode rapide).**

#### Matériel :

- 1 plateau de jeu
- 5 pions
- 1 dé numéroté de 1 à 3
- 78 tuiles :

#### 40 tuiles excellents champignons (cadre vert) :

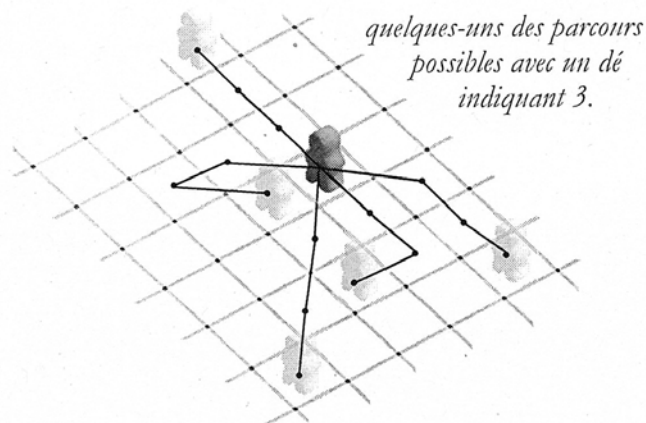
- 10 Cèpes de Bordeaux
- 10 Coulemelles
- 10 Girolles
- 10 Amanites des Césars

#### 12 tuiles champignons comestibles (cadre bleu)

#### 10 tuiles champignons toxiques (cadre rouge)

#### 6 tuiles champignons mortels (cadre noir)

#### 10 tuiles "accidents"



#### MISE EN PLACE :

Disposer toutes les tuiles mélangées faces cachées sur le plateau de jeu sauf dans la clairière. Les pions des joueurs sont placés sur la case clairière.

#### DÉROULEMENT DU JEU :

##### Déplacements et cueillettes :

Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé et se déplacent du nombre de cases indiqué dans n'importe quelle direction (voir schéma). Lors d'un même déplacement, un joueur ne peut revenir sur sa case de départ. Le joueur qui vient de déplacer son pion soulève la tuile sur laquelle il est arrivé et la montre à l'ensemble des joueurs.

- S'il s'agit d'un champignon, il peut garder la tuile et ne la montre alors plus aux autres joueurs. S'il n'en veut pas, il la repose à la même place, face cachée. On ne ramasse pas les champignons mortels !
- S'il s'agit d'un accident et si les conditions de l'action sont remplies, le joueur suit les indications écrites sur la tuile, puis la repose au même endroit, face cachée.
- Un joueur peut avoir au maximum 7 champignons dans son panier. Quand il atteint ce nombre, il peut continuer sa cueillette en reposant, face cachée, l'un des siens sur la case en échange de celui qu'il vient de ramasser. Un joueur peut aussi se débarrasser d'un champignon en arrivant sur une case vide.
- Il est aussi possible de rejoindre, sur leur case, un ou plusieurs joueurs dans le but d'échanger des tuiles.

##### Échanges entre joueurs :

Le joueur **A** arrive sur une case où se trouve le joueur **B**. **A** joue normalement puis peut, s'il le souhaite, imposer un échange à **B** en lui demandant une espèce précise. **B** doit la donner s'il la possède mais donne ce qu'il veut s'il ne la possède pas. En échange, **A** donne ce qu'il veut à **B**. Les tuiles échangées ne sont pas montrées. Si le joueur **A** arrive sur une case où se trouvent plusieurs joueurs, il peut imposer un échange à chacun d'entre eux. Il est interdit d'imposer un échange deux tours de suite au même joueur.

#### FIN DE LA PARTIE :

Dès qu'un joueur possède 5 champignons d'une même espèce parmi les excellents champignons (4 en mode rapide), il doit retourner sur la case clairière pour remporter la partie. Il doit aussi ne posséder aucun champignon toxique. Si c'est le cas, il est déclaré grand champion de la cueillette et la partie s'arrête aussitôt.

**Attention :** Les illustrations du jeu Cryptogame ne sont pas suffisantes pour identifier les champignons dans la nature. Si vous n'êtes pas sûr de votre cueillette, adressez-vous à un spécialiste, pharmacien ou membre d'une société de mycologie.

Une tuile perdue ? Prenez contact sur le site [www.betulajeuxnature.fr](http://www.betulajeuxnature.fr) ou par courrier, nous vous retournerons la tuile manquante.