

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**







**MATERIEL :**

- Un plateau de 13 x 9 cases, marqué à chaque extrémité du mot « **CRROC** » et sur lequel sont dessinés des « **lions bondissants** »...
- **32 PIONS** : \* 16 PIONS bleus avec 1 des faces à tête de lion avec des chiffres  
\* 16 PIONS rouges avec 1 des faces à tête de lion avec des chiffres



Fig.3

- 5 Pions «1»
- 4 Pions «2»
- 3 Pions «3»
- 1 Pion «1-2»
- 1 Pion «1-3»
- 1 Pion «2-3»
- 1 Pion «1-2-3»

**BUT DU JEU :**

Etre le premier à mettre 5 pions sur les lettres de « **CRROC** », situées dans le camp adverse, en respectant les règles du jeu.

**PLACEMENT :**

Avant tout, mélangez vos pions devant votre adversaire faces cachées, puis placez-les... Chacun reçoit 16 pions (16 pions bleus pour l'un (équipe bleue!), 16 pions rouges pour l'autre (équipe rouge!)) qu'il faut placer sur les points de votre couleur, dessinés autour du mot « **CRROC** ». (Fig. 1)

**DEPLACEMENTS :**

- Avancer ses pions de 1 ou 2 cases au choix, mais toujours vers l'avant (en avant, sur le côté, en diagonale). Ne jamais reculer (Fig.1) sauf quand vous croquez ! voir plus bas !
- Jouer chacun son tour, en déplaçant un seul pion.

**LE CRROQUAGE ! :**

Fig.2

- Attention ! Vous avez le droit de **CRROQUER** les pions de l'adversaire lorsque vous mettez un de vos pions sur « un lion bondissant ».... Vous pourrez alors retourner ce pion et il apparaîtra « une tête de lion », indiquant si vous pouvez « bondir » et « manger » en 1 case, 2 ou 3 cases (1),(2),(3),(1-2),(1-3),(2-3),(1-2-3) pour aller **CRROQUER** le pion adverse (fig.2 et 3).

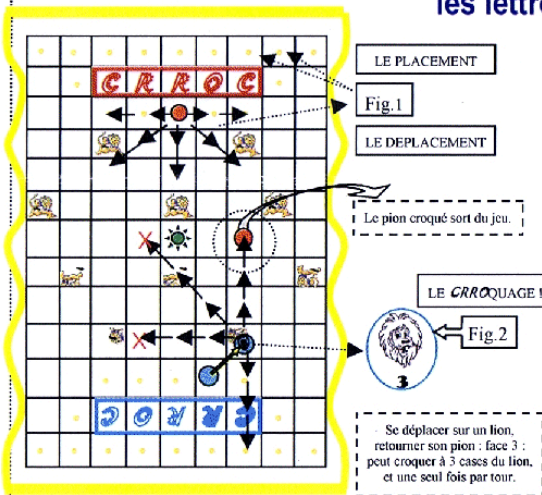
- Vous pouvez **croquer** tout autour de votre pion en avant, sur le côté, en diag, comme en arrière.
- Vous ne devez manger qu'un seul pion par « bondissement » et par tour.
- Votre pion prendra la place du pion que vous venez de manger, en le retournant face cachée.
- Si vous ne pouvez **CRROQUER** aucun pion, vous reprenez votre place d'origine, et... vous perdez donc un tour... !
- Ne jamais rester sur un lion bondissant, ils ne servent qu'à « bondir » pour **croquer**!
- Ne jamais sauter par-dessus les pions, que cela soit pour avancer ou pour **croquer**...
- La case au centre du jeu (verte) est une zone protégée... Vous avez le droit de venir vous y réfugier sans que personne puisse vous manger... mais vous ne pouvez y rester qu'un seul tour ( pion à rejouer donc au tour suivant)
- Si trop de pions sont croqués pour recouvrir le mot, le jeu s'arrête et le gagnant sera celui qui aura le plus de pions sur **CRROC**

**Le petit « plus » ! :**

...qui ne sert à rien mais qui énerve! : Dire le mot « **CRRRRROOC** » à votre adversaire... lorsque vous recouvrez une de vos lettres du mot **CRROC** !!!!!

**FIN DE LA PARTIE :**

La partie est gagnée lorsqu'un joueur est le premier à mettre 5 pions sur les lettres de son mot « **CRROC** », situées dans le camp adverse.



**Bon Jeu**

**Consignes et Rappels :**

- 16 pions rouge pour l'un, 16 pions bleus pour l'autre.
- Placer correctement les pions face cachée sur le plateau après les avoir mélangés devant votre adversaire... Puis jouer chacun à votre tour, en déplaçant un pion à la fois, d'1 ou de 2 cases (en avant, sur le côté, en diagonale). Pas en arrière.
- Attention ! Vous pouvez **CRROQUER** les pions de l'adversaire lorsque vous mettez un de vos pions sur « un lion bondissant ». Vous pourrez alors retourner votre « gueule de lion » indiquant si vous pouvez bondir et « manger » en 1, 2 ou 3 cases (1),(2),(3),(1-2),(1-3),(2-3),(1-2-3) (fig.2 et 3).
- Si vous ne pouvez **CRROQUER** aucun pion, vous reprenez votre place d'origine, vous perdez donc un tour...
- **POUR GAGNER** Etre le premier à recouvrir son mot « **CRROC** » avec ses pions.

Créateur.: Yanik MARTIN ..... Asso. « La Maison des Jouets » .....  
33 rue du 11 novembre - 71160 LA MOTTE ST JEAN -  
0685431447 Yanijoux@hotmail.fr (Si problème n'hésitez pas)  
Demandez nos autres jeux : Sonate, Ding-dong

**Bon de commande (pour offrir !!) :** adresse où commander :  
.....  
Je souhaite vous commander ..... jeu(x) CRROC x .....€  
+ ..... frais d'envoi = ..... €