

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



899020

# Caroti



## La course aux carottes

Par un beau jour de soleil, le fermier plante ses carottes. Mais stupeur le matin suivant: toutes les carottes ont disparu. Seules quelques empreintes dans le champ. «C'est sûrement un coup des intrépides lapins».

Pour protéger ses carottes, le fermier demande à son chien «Pataud» de surveiller son champ. S'engage alors une terrible bataille entre les intrépides lapins et le chien «Pataud»...

De 2 à 5 joueurs, à partir de 4 ans

## COMPOSITION

- 16 plaquettes carrées
- 8 carottes
- 4 intrépides lapins colorés
- 1 gros chien «Pataud»
- 1 champ (relié par une ficelle)
- 1 dé d'action

## PRÉPARATION DU JEU

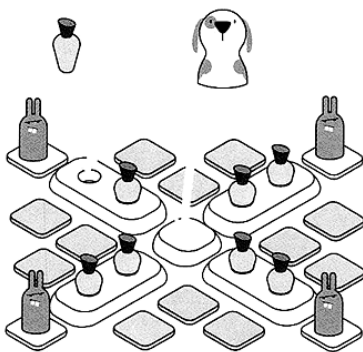
Poser le champ sur la table et planter les carottes. Disposer les 16 plaquettes carrées pour former le parcours (1). Chacun choisit d'être un lapin ou le chien. Le chien évolue seulement sur le champ (2) tandis que les lapins peuvent aller partout (3).

## RÈGLE DU JEU

Le plus jeune joueur lance le dé qui indique les actions suivantes:

- 1 empreinte de pied - le joueur déplace son lapin (ou son chien) d'une case
- 2 empreintes de pied - le joueur déplace son lapin (ou son chien) de 2 cases

8



1

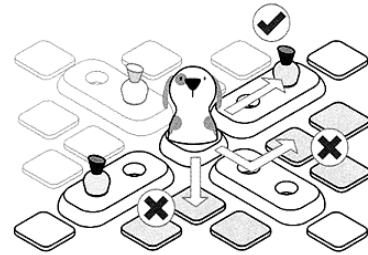


- 3 empreintes de pied - le joueur déplace son lapin (ou son chien) de 3 cases
- lapin ou chien endormi - pas de mouvement



En se déplaçant autour et dans le champ, les lapins vont essayer de chiper le maximum de carottes. Il doivent pour cela atteindre une case avec 1 carotte. En restant dans le champ, le chien va tenter d'attraper les lapins en atteignant la case où se trouve déjà un lapin.

Le jeu est fini lorsque les 8 carottes ont été chipées ou lorsque le chien a attrapé tous les lapins.

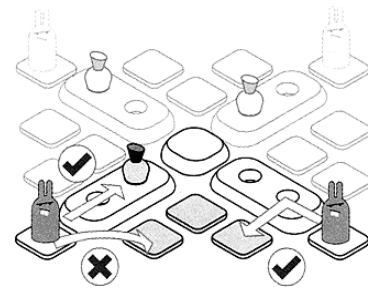


2

9

### LE GAGNANT...

...est le lapin qui a chipé le plus de carottes. Mais si aucun lapin n'a échappé au chien, celui-ci est alors le vainqueur.



3

JE TE SOUHAITE BIEN DU PLAISIR EN JOUANT AU **CAROTI!**

Durée du jeu: env. 10 à 20 minutes par variante

100% natural bamboo / Bambus 100% Natur

BAMBOO Collection Games

