

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.




**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



Comment jouer à CRANIUM® ?

pour commencer

- **Jetez un coup d'œil à votre jeu Cranium.** Il contient quatre boîtiers : *Chat d'œuvre™*, *Étoile montante™*, *Neuro naute™* et *Vocabu ver™*. Chacun de ces boîtiers contient des activités d'un genre donné et affiche une couleur distinctive correspondant aux différents points du plateau et aux faces du dé. Chaque carte décrit une activité que votre équipe devra réussir, qu'il s'agisse entre autre de fredonner ou de siffler une chanson, de dessiner, de sculpter à l'aide de la *Pâte Cranium*, d'imiter un personnage, de résoudre des énigmes ou même d'épeler des mots à l'envers.
- **Formez les équipes.** Pour jouer à *Cranium*, vous devez constituer au moins deux équipes, composées de deux joueurs ou plus chacune.
- **Préparez la partie.** Ouvrez le plateau de jeu. Sortez tous les boîtiers et placez-les sur le plateau, sur les personnages *Cranium* correspondants. Chaque équipe doit prendre un bloc de feuilles et un crayon. Placez le sablier et le dé au centre du jeu. Gardez la *Pâte Cranium* à portée de main. Chaque équipe doit choisir un pion et le placer sur la *Planète Cranium* indiquant le *Départ*.
- **Décidez qui va commencer.** L'équipe comportant le joueur dont l'anniversaire est le plus proche dans l'avenir débute la partie de *Cranium*.

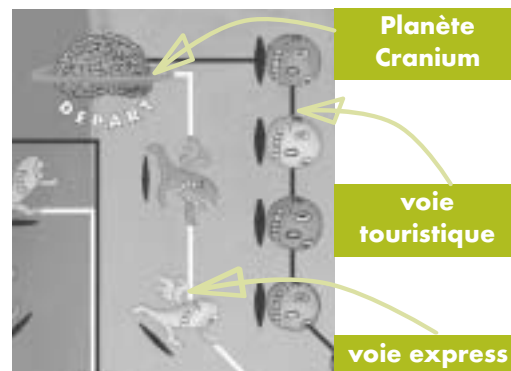
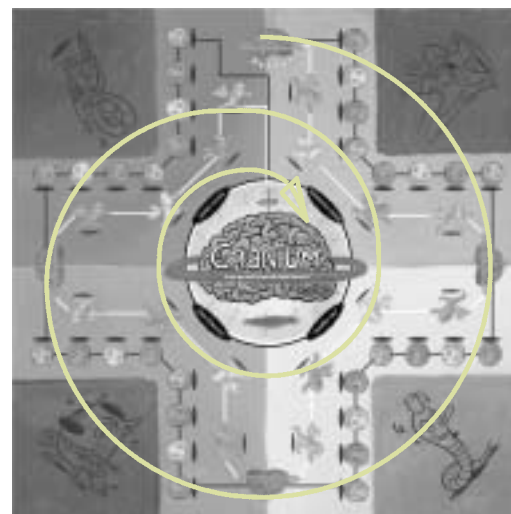
pour jouer

- **Le but du jeu dans Cranium** est de faire le tour du plateau dans le sens des aiguilles d'une montre pour atteindre le *Cranium central™* et être la première équipe à y réussir une dernière épreuve.
- **À chaque tour**, votre équipe dispose d'une chance d'avancer. **L'équipe à votre droite tire une carte** dans le boîtier correspondant à la couleur sur laquelle vous êtes. C'est cette carte qui constitue votre épreuve. **Vos adversaires doivent uniquement vous lire le recto de la carte**, car la réponse est écrite au verso. Si votre équipe réussit l'activité décrite sur la carte avant que le temps du sablier ne soit écoulé, lancez le dé, avancez à la prochaine case correspondant à la couleur obtenue et attendez le prochain tour pour réaliser une nouvelle épreuve. Si vous échouez, vous devez attendre le tour suivant pour essayer à nouveau. Vient ensuite le tour de l'équipe à votre gauche, et c'est alors à votre équipe de lui lire une carte.

! Important : souvenez-vous que, contrairement aux règles de certains autres jeux, le fait de remporter une épreuve ne vous autorise pas à en tenter une autre immédiatement. Votre tour se termine toujours après une seule carte, que vous ayez réussi l'activité ou non.

- **Votre premier tour** commence sur une *Planète Cranium*.

Il y a quatre *Planètes Cranium* sur votre route vers le *Cranium central*. Une *Planète Cranium* est une halte spéciale : lorsque votre équipe s'y arrête, elle peut choisir le boîtier où sera tirée sa prochaine carte. Plus encore, sur chaque *Planète Cranium*, vous disposez d'une chance d'avancer sur la voie express jusqu'à la prochaine *Planète Cranium*. **Sur chaque Planète Cranium**, si vous réussissez l'activité du premier coup, lancez le dé et déplacez-vous sur la voie express. Si vous échouez, restez sur la *Planète Cranium* et attendez le tour suivant pour tenter une autre épreuve.



verso ↻

(suite de la page précédente)

pour jouer (suite)

Quand vous aurez enfin réussi une activité, vous pourrez poursuivre votre chemin, mais sur la voie extérieure, que nous appelons la voie touristique. Demeurez sur la voie express ou sur la voie touristique jusqu'à la prochaine *Planète Cranium*.

! Important : votre équipe doit s'arrêter **sur chaque Planète Cranium**, même lorsque le résultat du dé vous la ferait dépasser. Par ailleurs, lorsque le dé s'arrête sur la couleur violette, vous avancez immédiatement jusqu'à la prochaine *Planète Cranium*.

- Lorsque quelqu'un tire une **carte Club Cranium®**, tous les cerveaux dans la pièce sont mis à contribution. Toutes les équipes jouent en même temps et la première qui réussit l'activité gagne immédiatement un lancer de dé supplémentaire. Sur une *Planète Cranium*, un *Club Cranium* raté ne compte pas comme première chance d'accéder à la voie express. Si un *Club Cranium* est tiré lors de votre tour, vous pourrez tirer une autre carte après avoir joué le *Club Cranium* avec les autres équipes.
- Vous êtes maintenant prêts à **commencer une partie de Cranium**. Quand vous approcherez du *Cranium central*, lisez les instructions ci-dessous pour savoir comment gagner. La première équipe peut maintenant choisir un boîtier. Il ne vous reste qu'à mettre vos cerveaux en marche... Prêts? Partez!

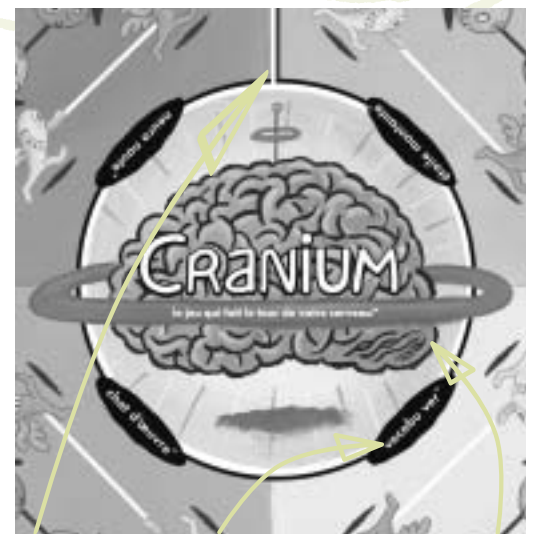
pour gagner

Pour gagner la partie de Cranium, votre équipe doit atteindre le *Cranium central* et être la première à réussir son activité finale. Voici comment faire :

- Premièrement, **entrez dans le Cercle Cranium** sur un lancer de dé (effectué aussi bien de la voie express que de la voie touristique), et placez-vous sur le nom du boîtier correspondant à la couleur du dé. Si le dé s'arrête sur la couleur violette, vous pouvez choisir votre point de départ sur le cercle. Comme toujours, attendez le tour suivant.
- Maintenant, **vous devez obtenir une carte de chaque boîtier**. Chaque fois que vous réussissez une activité dans le *Cercle Cranium*, conservez la carte correspondante, puis déplacez-vous dans le sens des aiguilles d'une montre vers le prochain boîtier à obtenir, et attendez le tour suivant. Conservez également les cartes *Club Cranium* que vous gagnez lorsque vous êtes dans le *Cercle Cranium*. Lorsque vous ne réussissez pas une activité, vous devez rester où vous êtes et réessayer au prochain tour.
- Une fois que votre équipe détient une carte de chaque boîtier, **allez sur le Cranium central**. Au tour suivant, les autres équipes devront choisir dans quel boîtier sera tirée la carte correspondant à votre épreuve finale. Si votre équipe échoue, vous devrez recommencer au prochain tour. Si votre équipe réussit une activité sur le *Cranium central* avant les autres (ou si vous gagnez un *Club Cranium* pendant que vous êtes sur le *Cranium central*)... Bravo! **Vous remportez cette partie de Cranium.**



Club Cranium



Entrez dans le **Cercle Cranium** par la voie express ou la voie touristique.

Avancez dans le sens des aiguilles d'une montre d'un boîtier à l'autre.

Pour gagner, réussissez votre activité finale dans le **Cranium central**.