

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





Chats Pyjamas



Contenu

24 hauts de pyjamas et 24 bas de pyjamas (48 pièces au total),
plateau de jeu, chat (pion de jeu + socle) et un dé.

But du jeu

Tous ces chats ont bien trop chaud car ils portent des vestes et des pantalons de pyjamas superposés les uns sur les autres!
Le premier qui réussit à déshabiller son chat gagne la partie !

Préparation du jeu

1. Chacun des joueurs choisit un des chats représentés sur le plateau de jeu et se place devant. Il y en a un à chaque coin de plateau.
2. Mélangez séparément les hauts et bas de pyjamas.
3. Distribuez 5 hauts et 5 bas de pyjamas à chaque joueur. (Placez les pièces en surplus de côté, elles ne seront pas utilisées lors de la partie).
4. Chaque joueur superpose dans n'importe quel ordre ses hauts de pyjamas sur le haut correspondant de son chat et procède de même avec ses bas de pyjamas. Votre chat possède maintenant des tas de hauts et bas de pyjamas très différents. Ridicule !
5. Posez le chat, pion de jeu, sur son socle et placez-le sur n'importe quelle case du plateau.
6. Le plus jeune joueur commence par prendre le dé.

Comment jouer ?

1. Commencez par lancer le dé et déplacez le chat sur le plateau d'autant de cases indiquées par le dé dans le sens des aiguilles d'une montre.
2. Maintenant tout le monde joue en même temps ! Chaque joueur observe bien la couleur et le motif représentés sur la case où s'est arrêté le chat. Si la couleur ou le motif de la case sur laquelle se trouve le pion de jeu correspond à la couleur ou au motif du haut ou du bas de pyjama de votre chat, vous pouvez l'enlever et le poser à côté du plateau de jeu.
3. Et si le vêtement qui se trouve en dessous de celui que vous venez d'enlever correspond également à la case du plateau, vous pouvez encore le déshabiller. Et ainsi de suite jusqu'à ce cela ne soit plus possible.
4. Lorsque tous les joueurs ont fini de débarrasser leur chat du ou des vêtements qu'ils pouvaient enlever, le tour du lanceur de dé s'achève. Et c'est au joueur suivant de jeter le dé (dans le sens des aiguilles d'une montre).

Gagner la partie

Le premier joueur qui réussit à déshabiller entièrement son chat gagne la partie!

