

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Clown Express

## CONTENU

1 base, 1 tête, 23 accessoires de visage, 12 cartes Visage & 1 planche d'autocollants

## DBUT DU JEU

Former un visage correspondant à la carte Visage tirée avant que le temps imparti ne soit écoulé.

Placer la tête sur la base. Séparer les cartes Visage en 3 lots, selon leurs niveaux. Poser toutes les cartes Visage sélectionnées face contre table en attendant le début du jeu.

## PRÊT À JOUER ?

- Chaque joueur choisit un niveau de jeu et pioche une carte Visage.
- Sur la base, mettre l'interrupteur en position OFF puis pousser le bouton du minuteur en position de départ (START) et pousser la tête vers l'arrière jusqu'à ce qu'elle se bloque.
- Mettre l'interrupteur sur la position ON pour lancer le minuteur. Le joueur doit dès à présent commencer à placer sur la tête vide les pièces correspondant exactement à la carte Visage tirée.
- Une fois que le visage est terminé, le joueur doit mettre le bouton ON/OFF sur la position OFF. Si le temps est écoulé avant la fin de la composition du visage, la tête s'abaisse d'un coup vers l'avant et fait tomber toutes les pièces, le joueur est alors éliminé de la partie.

## LE GAGNANT

Le joueur qui réalise le plus de points (finit le plus vite) gagne la partie.

## DIFFICULTÉS

Chaque joueur tire une carte Visage qu'il montre à son voisin jouant le tour suivant pendant une durée limitée à 30 secondes.

Ensuite, chaque joueur assemble à son tour le visage de mémoire

