

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***



## Règle du jeu

♦ Il y a 31 cartes, réparties en 8 familles:

- les **Violons** (6)

- les **Altos** (4)

- les **Violoncelles** (3)

- les **Contrebasses** (2)

- l'ensemble des **Vents** (5): flûte traversière, piccolo, clarinette, basson, hautbois.

- l'ensemble des **Cuivres** (4): trompette, cor d'harmonie, trombone à coulisses, tuba.

- l'ensemble des **Percussions** (5): carillon, grosse caisse, tambours, xylophone, cymbales,

- la **Harpe** et le **Piano** (2)

♦ Il y a également 3 cartes, représentant:

- le **Chef d'orchestre**

- le **Réveil** et le **Téléphone portable**

♦ Disposez toutes les cartes, en vrac faces cachées, sur la table.

♦ A son tour, chaque joueur, en commençant par le plus jeune, tire une carte et la pose, face visible, devant lui. Il peut rejouer s'il tire un instrument d'une famille qu'il a déjà entamée (ex: un 2<sup>e</sup> violoncelle, ou le tuba s'il a déjà la trompette).

♦ Celui qui tire le Chef d'orchestre gagne la carte de son choix, qu'il prend à l'un des joueurs. Celui qui tire le Réveil ou le Téléphone portable perd une carte, au choix et au profit du joueur qu'il aura désigné.

♦ A la fin, le joueur qui a le plus d'instruments gagne la partie et devient «Premier Violon». Il peut demander à tous les joueurs de faire quelque chose tous ensemble. A lui de décider quoi.

♦ (règle pour les plus grands) A la fin, les joueurs essayent de reformer les familles d'instruments en rassemblant leurs cartes. Celui qui obtient le plus de familles devient «Premier Violon»