

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com



Référence 22353

CHAOS DANS LE POULAILLER

Un jeu de couleurs et de mémoire amusant.

Âge :	à partir de 4 ans
Nombre de joueurs:	2 à 4
Contenu :	1 plateau de jeu 20 pions d'œuf 1 dé en couleurs / symboles
Illustrations :	Hermien Stellmacher

L'idée du jeu:

Dans le poulailler, il règne un désordre parfait:

Le coq balourd a fait rouler tous les œufs sur la paille et les nids des poules sont vides.

Maintenant, il s'agit de vite remettre les œufs dans les nids. Si tu as de la chance, la petite souris pourrait t'aider mais prends garde que le coq ne trébuche pas dans ton nid.

Préparation du jeu:

Avant de commencer la partie, mélangez bien les œufs et placez-les au centre du plateau, sur la paille.

Déroulement du jeu :

1^{ère} variante :

Chaque joueur choisit sur le plateau un nid qu'il devra remplir d'œufs. Le plus jeune joueur commence. Il choisit un œuf au centre de la paille et compare le point de couleur situé sur le fond de l'œuf avec la couleur de son nid. S'ils sont de même couleur, il montre l'œuf aux autres joueurs avant de le placer dans son nid. S'ils sont de couleurs différentes, le joueur doit remettre l'œuf à sa place sans montrer sa couleur aux autres joueurs. Le premier qui a placé 5 œufs dans son nid gagne la partie.

2^{ème} variante :

Avec cette variante, la couleur du nid du joueur n'a aucune importance. Chaque joueur doit simplement essayer de placer 5 œufs dans son nid aussi rapidement que possible. Pour cela, il faut lancer le dé de couleurs / symboles. Le joueur choisit un œuf au centre de la paille. Si la couleur figurant sur le fond de l'œuf correspond à la couleur obtenue sur le dé, le joueur peut placer l'œuf dans son nid. Si les couleurs diffèrent, l'œuf doit être remis en place après avoir été montré aux autres joueurs. Si la petite souris sort au dé, le joueur peut choisir n'importe quel œuf et le placer dans son nid. Si le coq sort au dé, le joueur n'a pas été attentif : le coq a de nouveau trébuché sur le nid et a fait tomber un œuf. Le joueur doit alors sortir un œuf de son nid et le remettre sur la paille. Si le joueur ne possède encore aucun œuf dans son nid, il doit passer son tour. Le premier qui a placé 5 œufs dans son nid gagne la partie.

L'équipe beleduc vous souhaite bonne chance et un bon divertissement avec "Chaos dans le poulailler" !

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau
Germany