

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



chaos

Un jeu pour 2, 3 ou 4 joueurs qui aiment réfléchir

But du jeu

Le but du jeu est de déplacer vos pièces colorées, le couvercle bleu foncé en dessus, vers votre territoire dans la partie opposée du tableau, alors que vos adversaires essaient d'en faire autant.

Préparation

Il y a 4 ensembles de couleurs, 6 pièces de chaque couleur — rouge, jaune, bleu et vert. Toutes incluses dans un couvercle bleu foncé.

Chaque joueur choisit les 6 pièces d'une couleur et les place, la couleur en dessus, dans les cases situées à l'opposé du côté du plateau où se trouve le joueur. Avant le début du jeu, tous les joueurs tournent leurs pièces, le couvercle bleu foncé en dessus.

Comment jouer

Dès que le jeu commence, chaque joueur doit se rappeler la position de ses pièces au fur et à mesure qu'elles sont déplacées sur le tableau. Chaque joueur déplace une pièce à son tour, soit vers l'avant, soit en diagonale vers la droite ou vers la gauche, en sautant la pièce d'un adversaire. (Note: Le joueur qui saute laisse la pièce de l'adversaire à sa place).

Il est possible de jouer plusieurs fois une même pièce en sautant à condition qu'il y ait une autre pièce dans la case suivante ou dans la case suivante en diagonale et qu'il y ait une case libre de l'autre côté de cette pièce.

Vous ne pouvez pas reculer, ni vous déplacer vers la droite ou vers la gauche.

Si vous soupçonnez qu'un autre joueur déplace une de vos pièces, défiez-le. Si vous avez raison, ce joueur perd son tour et la pièce reste là où elle se trouve, mais si vous avez tort c'est vous qui perdez votre prochain tour. (Il peut être avantageux de laisser un autre joueur déplacer votre pièce vers votre territoire.)

Exception — Vous pouvez vous déplacer vers la droite ou vers la gauche si, au moment où vous arrivez à votre territoire, vous êtes empêché d'y pénétrer par l'une des pièces de vos adversaires.

Le gagnant

Le premier joueur qui a les six pièces de sa couleur dans son territoire est le gagnant. S'il découvre une des autres couleurs dans son territoire, le propriétaire de cette couleur doit déplacer cette pièce vers son territoire au prochain tour.

Jeu de débutants

Jouez de la même façon, mais avec 3 pièces. Au fur et à mesure que votre habileté se développe, augmentez le nombre de pièces jusqu'à ce que vous soyez en mesure de surveiller toutes les 6 pièces.