

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com



Cot cot panik

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект

X42



X12



X2



X8



X6



X2

Une fois que les joueurs sont prêts la manche commence :

Les joueurs jouent en même temps. Il doivent poser toutes leurs barrières sur leur plateau de façon à :

1/ isoler le renard des poules, s'il y en a un.

2/ créer des enclos contenant chacun le même nombre de poule (hormis l'enclos du renard)

Le premier à avoir posé toutes ses barrières stoppe le jeu.

On vérifie le positionnement des barrières:

- Si le défi est réussi : le joueur gagne la manche et remporte la carte défi
- Si le défi n'est pas réussi : le joueur perd une carte défi précédemment gagnée et la manche continue jusqu'à ce qu'un joueur stoppe à nouveau le jeu.

Lorsque la manche est terminée, c'est au deuxième joueur de retourner une carte.

Le premier joueur à avoir remporté 5 cartes défi gagne la partie.

Règle de positionnement des barrières :

- Une barrière se pose entièrement sur les lignes qui délimitent les cases du terrain. Elle ne peut pas dépasser du plateau.
- Les barrières peuvent se croiser.
- Elles ne peuvent pas se chevaucher, même partiellement.
- Elles ne peuvent pas se poser sur les lignes extérieures.



Un jeu de Valéry Fourcade