

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com



Lorsque les paquets sont épuisés, chaque joueur donne sa pile de cartes à son voisin de gauche, qui la mélange pour en faire un nouveau paquet. Le tour suivant se déroule alors de la même façon que le précédent.



Carte spéciale :

La carte *cantoche* : à la différence des autres cartes, elle ne donne pas le droit de taper sur la pile d'assiettes.

Pénalité :

Quand un joueur tape sur la pile d'assiettes alors qu'il n'a pas à le faire, il doit replacer une de ses assiettes sous la pile. Les autres joueurs n'ont pas le droit de taper après lui.

Fin de partie : la partie se termine quand il n'y a plus d'assiettes.

Le joueur ayant remporté le plus d'assiettes gagne la partie.

La Cantoche

PATATE ATTAQUE



6+

de **2** à **6**
joueurs

durée :
15 min

36 cartes
et **24** assiettes



bayard jeux

But du jeu : remporter le plus d'assiettes.

Règles du jeu :

Important :

On appelle *paquet* le tas de cartes face cachée d'un joueur.

On appelle *pile* le tas de cartes face visible d'un joueur.

Préparation :

On place les assiettes, face visible, au centre de l'espace de jeu.

On distribue les cartes entre les joueurs.

S'il y a 5 joueurs, on retire une carte *cantoche* du paquet avant distribution. Tous les joueurs ont donc le même nombre de cartes.

Déroulé d'un tour de jeu :

Chaque joueur pose devant lui son paquet.

Les joueurs comptent ensemble jusqu'à trois, puis retournent en même temps une carte

de leur paquet, qu'ils posent devant eux. Chaque carte retournée est posée par-dessus les autres sur la pile.

Attention :

On retourne toujours la carte vers les autres.



Un joueur peut taper sur la pile d'assiettes si :

- sa carte représente le même personnage que celle d'un autre joueur

OU

- sa carte représente le même aliment que l'assiette du dessus de la pile.

Le joueur le plus rapide remporte l'assiette du dessus de la pile, qu'il pose à côté de lui.

Puis on procède de même avec les cartes suivantes.

Attention : Les joueurs doivent laisser leurs cartes bien visibles et n'ont pas le droit de garder la main au-dessus de la pile d'assiettes.