

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Bunte Kuh

Un jeu de Max J. Kobbert pour 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans – Traduction François Haffner

*Sur un pré vert, les vaches bariolées trottent et mangent des fleurs. Chaque vache a ses fleurs préférées, qui correspondent aux couleurs de sa robe. Elle n'aime pas du tout les autres fleurs qu'elle trouve amères. Des fleurs différentes se trouvent souvent l'une sur l'autre. Ainsi les joueurs doivent bien faire attention pour que leur vache ne mange pas par erreur des fleurs amères. Les chemins sur le plan de jeu donnent aux joueurs beaucoup de possibilités pour diriger leurs vaches vers les bons emplacements. Si les vaches mangent les fleurs délicieuses, elles gagnent du poids – si elles mangent les fleurs amères, elles en perdent. La vache la plus lourde gagne.*

## Contenu

- 1 plan de jeu
- 6 vaches bariolées avec 12 taches
- 6 fleurs de chacune des 6 couleurs
- 10 fleurs blanches
- 1 dé

## Préparation de jeu

Sur tous les champs de fleurs, on place une fleur de la couleur correspondante, par exemple, les fleurs rouges sur les champs de fleurs rouges. On empile deux fleurs blanches sur le grand champ de fleurs au centre du. Les fleurs restantes sont retournées, mélangées et mises à côté du terrain. Elles apparaissent sous forme de graine.

Chaque joueur reçoit une vache et la place avec les pattes sur les emplacements de sa couleur principale sur le plan de jeu de sorte qu'elle regarde vers le centre du pré.

Avant la première partie, il faut poser les petits pieds sur les jambes des vaches.

## Déroulement de jeu

Le joueur le plus jeune commence et lance le dé. On joue à tour de rôle dans le sens d'une aiguille d'une montre.

## Déplacement

La valeur du dé indique combien de pas doit faire la vache dans le pré. Le mieux est de vérifier d'abord avec les doigts. On compte les pas des pattes antérieures. Avec un « 1 », on peut faire demi-tour (en échangeant les places des pattes avant et arrière). Les vaches qui gênent doivent être contournées. Il n'est pas permis de sauter. Si tous les chemins sont bloqués, et uniquement dans ce cas, la vache peut faire un premier pas en arrière.

## Brouter

Si la vache termine son déplacement avec la gueule au-dessus d'une fleur, le joueur prend cette fleur. Si plusieurs fleurs sont empilées, le joueur doit toutes les prendre.

Les fleurs sur le grand champ de fleurs multicolore au centre ne peuvent pas être mangées avant la fin de la partie bien qu'elles fassent bien envie.

## Fleurs délicieuses

Toutes les vaches aiment les fleurs blanches. Parmi les fleurs multicolores, elles n'aiment que les trois couleurs de leur robe, par exemple, la vache rouge aime les fleurs rouges, bleues et jaunes.

## Fleurs amères

Ce sont des fleurs dans une couleur qui n'est pas sur la robe de la vache. Il faut donc se souvenir où se trouvent quelles fleurs pour brouter le moins possible des fleurs amères.

## Nouvelles fleurs

Chaque fois que le derrière d'une vache se retrouve au-dessus de l'un des petits champs de fleurs, ou du grand champ de fleurs au centre, une nouvelle fleur pousse là. On tire au hasard une graine et on la place fleur visible sur le champ de fleur derrière la vache. Il arrive souvent qu'une pile de fleurs se crée.

## À la fin vient le dessert

Dès que toutes les graines sont transformées en fleurs, on peut certes continuer à les brouter ; mais le dessert est maintenant ouvert et il est très attirant ! Le dessert se trouve sur le grand champ de fleurs multicolore au centre. Chacun tente de diriger sa vache de sorte que sa gueule soit exactement au-dessus du pétale de sa couleur de la grande fleur centrale. Celui qui y parvient le premier peut choisir toutes les fleurs délicieuses dans le dessert et laisser les amères. Le jeu s'arrête alors et chacun constate, de quel poids sa vache a augmenté.

## Qui a la vache la plus lourde ?

Maintenant on compte ! Pour chaque fleur amère que la vache a mangée, une fleur délicieuse est retirée. Le nombre de fleurs délicieuses restant indique de quel poids la vache a augmenté. Gagne le joueur avec la vache la plus lourde.