

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com



BOUNCE-OFF™ JEU

Contient : 16 balles, 4 supports à balles,
1 plateau de jeu, 9 cartes Défi, Règle du jeu



★ Placez le plateau de jeu sur la surface de jeu entre les joueurs.
Après que les joueurs aient pris les balles de leur couleur et les aient placées sur leur support...

- 1 TIREZ UNE CARTE.**
À chaque carte correspond un motif.
- 2 FAITES REBONDIR. UNE BALLE. RECOMMENCER.**
La balle doit rebondir au moins une fois avant d'atterrir dans le plateau. Si vous avez utilisé toutes vos balles, prenez une balle du plateau pour continuer de jouer jusqu'à ce qu'un joueur réussisse à...
- 3 FORMER LE MOTIF DE LA CARTE.**
Alignez les balles sur le plateau pour reproduire le motif de la carte.
- 4 ATTRAPEZ LA CARTE.**
Le premier joueur qui réussit à reproduire le motif prend la carte.
- 5 PRENDRE À L'ÉTAPE 1.**

**LE PREMIER JOUEUR QUI
A 3 CARTES A GAGNÉ !**

Mais rien ne vous empêche de continuer !

**IL Y A PLUS D'UNE FAÇON DE JOUER. ET VOUS
POUVEZ COMBINER LES DIVERSES FAÇONS !**

**TOUS EN
MÊME TEMPS**

OU

**CHACUN
SON TOUR**

Les joueurs font rebondir leurs balles tous en même temps. Le premier qui reproduit le motif attrape la carte le plus rapidement possible.

Les joueurs jouent l'un après l'autre. Chaque joueur fait rebondir une seule balle chacun son tour. Les joueurs jouent dans le sens des aiguilles d'une montre.

CARTES :

Elles sont faciles à utiliser. Vous pouvez les mélanger comme bon vous semble et décider du niveau de difficulté du jeu.

Bleu = difficile

Vert = facile

JOUEURS :

Vous pouvez jouer en équipes (les coéquipiers se faisant face) ou à 2 joueurs.

©2013 Mattel. All Rights Reserved. Tous droits réservés. Mattel France, Parc de la Cerisaie, 1/3/5 allée des Fleurs, 94263 Fresnes Cedex. N° Cristal 0969 36 99 99 (Numéro non surtaxé) ou www.lesjouetsmattel.fr Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Gratis nummer België: 0800 - 16 936 - Gratis nummer Luxembourg: 800 - 22 784 - Gratis nummer Nederland: 0800 - 262 88 35. Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland. Deutschland : Mattel GmbH, An der Trift 75 D-63303 Dreieich. Schweiz: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23. Österreich: Mattel Ges.m.b.H., Campus 21, Liebermannstraße A01 404, A- 2345 Brunn/Gebirge. Mattel Italy Srl, Via Bracco, 6-MAC 6, 20159 Milano, Italy. Servizio assistenza clienti: Customersrv.italia@mattel.com - Numero verde 800 11 37 11.

CBJ83-0825

