

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**  
**09 72 30 41 42**

**escaleajeux@gmail.com**



# LE BIZINGGO

**Origine :** États-Unis.

**Sur quoi repose le jeu :** capture, encerclement, armée, stratégie, guerre, soldats.

**Ce qu'on sait du jeu :**

- Il apparaît aux États-Unis dans la seconde moitié du XIX<sup>e</sup> siècle.
- Ce jeu de stratégie semble avoir été inspiré par la guerre de Sécession (1861-1865), la guerre civile nord-américaine.
- La forme triangulaire du plateau est l'une de ses originalités.

**Nombre de joueurs :** 2.

**Durée d'une partie :** environ 35 minutes.

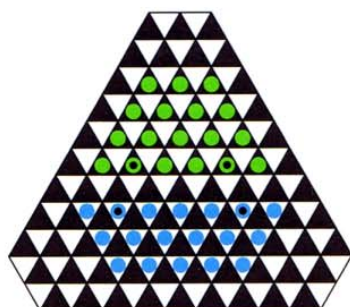
**Matériel nécessaire :** 18 pions verts et 18 pions bleus, dont 4 avec un point noir au milieu (les capitaines).

## But du jeu

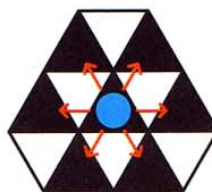
Faire en sorte que l'adversaire n'ait plus que deux pions.

## Comment jouer ?

- Compte tenu de la forme triangulaire du plateau, les deux armées qui s'affrontent sont positionnées de façon différente (voir schéma). Si à la fin d'une partie on décide de rejouer, les joueurs doivent changer de camp.



- Chacun leur tour, les joueurs déplacent leurs pions d'une case (qu'il s'agisse d'un simple soldat ou d'un capitaine), de façon à encercler les pions « ennemis » avec trois pions de sa couleur.
- Ils peuvent les bouger en avant, latéralement ou en arrière vers l'une des cases triangulaires voisines, mais de la couleur de celles qu'ils occupent (blanche ou noire).



## Conseils stratégiques

- Observer attentivement les mouvements du camp adverse et capturer ses pions dès que possible.
- Essayer de ne pas trop disperser ses pions.
- Protéger ses capitaines.

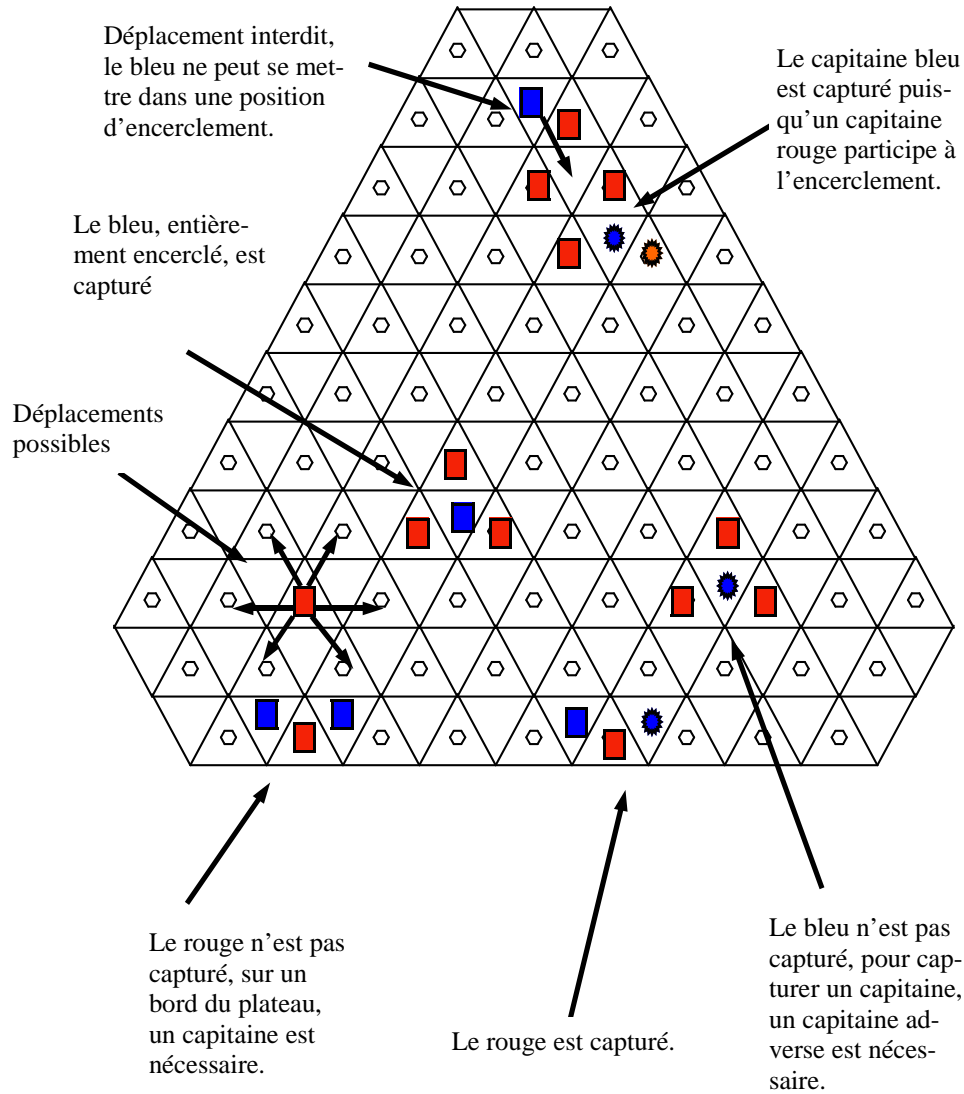
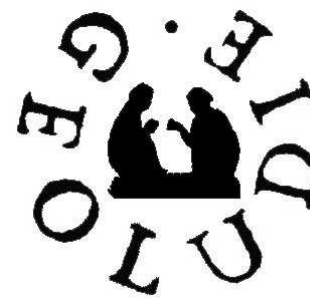
- On ne peut pas placer un pion sur une case encerclée par trois pions de l'adversaire, à moins de vouloir capturer une pièce ennemie.
- Pour réduire l'armée ennemie, il faut capturer ses pions dès que possible. Une fois prises, les pièces sont définitivement expulsées du plateau.

Types de capture :

- pour prendre un soldat, il faut l'encercler de trois pions.

- pour prendre un capitaine, il faut l'encercler de deux soldats et d'un capitaine.

- si le pion convoité se trouve au bord du plateau, il suffit de l'encercler de deux pions, à condition que l'un des deux soit un capitaine.



# BIZINGO

## LIVRET

