

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



BILL 2 JEUX DE CARTES



LES CARTES DANSANTES

Le jeu de cartes Bill est un jeu simple et amusant qui peut se jouer à n'importe quel âge.

Le but du jeu est de réussir le plus rapidement possible à se débarrasser de toutes les cartes que l'on a en main.

Nombre de joueurs.

2 à 10 joueurs.

Matériel.

Un jeu de 55 cartes.

But du jeu.

Le vainqueur est le joueur qui réussira à se débarrasser le plus vite possible de toutes ses cartes, en formant des paires.

Préparation.

Les cartes sont mélangées, puis distribuées entre tous les joueurs de façon équitable. Il est possible, en fonction du nombre de joueurs, que certains joueurs aient une carte de moins que les autres. Cela ne gêne aucunement le bon déroulement du jeu.

Comment jouer.

Chaque joueur regarde ses cartes et se défausse de celles qui forment des paires.

Ex : Si le joueur dispose de deux 7 dans sa main, il peut les défausser, et ainsi de suite.

Une fois que tous les joueurs se sont défaussés de leurs cartes en double, le jeu peut débuter.

Chacun son tour et en commençant par le joueur qui a le plus de cartes en main, les joueurs vont piocher une carte dans la main du joueur placé à leur gauche. Si cette carte lui permet de constituer une paire, alors il peut se défausser des 2 cartes. C'est aussi à ce moment qu'un joueur peut décider de jouer une carte spéciale.

Les cartes spéciales.

Les cartes spéciales sont au nombre de 5 :

- **Les jokers (2)** : les jokers peuvent se combiner avec n'importe quelle autre carte pour constituer une paire. Ils vous permettent donc de vous défausser plus rapidement des cartes que vous avez en main.
- **Les As (4)** : les As vous permettent lorsque vous les jouez de demander à un autre joueur de vous donner la carte de votre choix.
Ex : Vous jouez un As alors que vous avez un 10 dans votre jeu, vous pouvez demander à un joueur quelconque de vous donner un 10. Si le joueur possède un 10 dans son jeu, il doit vous le donner. S'il n'a pas de 10, vous perdez votre As sans récupérer aucune carte.
- **Les Rois (4)** : les Rois lorsque vous les jouez vous permettent de donner l'une de vos cartes à un autre joueur.
- **Les Dames (4)** : lorsqu'un joueur prend une Dame dans votre jeu, il est obligé de reprendre immédiatement une autre carte en plus.
- **Les Valets (4)** : vous pouvez donner le valet à un joueur qui en contrepartie devra vous donner sa plus faible carte.

Le vainqueur sera le joueur qui se débarrasse le plus vite de toutes ses cartes. Si vous voulez jouer plusieurs parties de suite, il vous faudra tenir un décompte des points.

Dans ce cas, chaque joueur va marquer un certain nombre de points en fonction des cartes qui lui restent en main. Chaque carte vaut la valeur qui est indiquée dessus, le valet vaut 11, la dame 12, le roi 13 et l'as 14, le joker vaut 0 points.

Avec ce décompte de points, vous pourrez mettre au point un classement. Celui qui obtient le moins de points est en tête, alors que celui qui a le plus de points est le perdant.