

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Biesti Boys

2 à 4 joueurs.

A partir de 6 ans.

Durée : environ 10 minutes.

Matériel :

8 cartes « étage »

72 cartes « monstre » dont 5 « stop » et 5 « go » et 62 cartes numérotées.

Le jeu :

Quand les monstres de l'ascenseur effrayent le groom, et c'est leur activité préférée, il passe d'étage en étage à une vitesse insensée, il monte, il descend, s'arrête et repart.

C'est devenu une habitude jusqu'à ce que le groom tombe à la renverse.

Règles :

on mélange les huit cartes « étage » et on les pose face cachée. La première est retournée face visible. Sur chaque carte « étage », il y a quatre cages d'ascenseur, numérotée de 0 à 8 ou avec un Go ou un Stop. Le chiffre indique l'étage respectif de chaque ascenseur. (Par exemple 3 signifie que l'ascenseur concerné est au troisième étage.)

Les soixante-douze cartes « monstre » sont mélangées et réparties entre les joueurs :

A deux joueurs : 36 cartes, à trois : 24 et à quatre : 18 chacun.

Chaque joueur pose ses cartes face cachée devant lui (sans les regarder).

Déroulement du jeu :

Chaque joueur pioche les trois premières cartes de son paquet.(à quatre, ils en piochent seulement deux). Il n'y a pas de tour de jeu, on joue simultanément.

Il faut poser ses cartes sur une des quatre cages d'ascenseur : soit avec une carte dont le chiffre est directement supérieur soit directement inférieur à l'étage de l'ascenseur. (Par exemple, sur un 3, on pose un 2 ou un 4.)

Remarque : sur un 8, on ne peut poser qu'un 7, sur un 0 qu'un 1.

Quand une carte est jouée, elle se pose de façon à cacher le chiffre précédant pour le remplacer par cette carte. Quand on joue une, deux ou trois cartes, on pioche systématiquement pour refaire sa main (maximum trois cartes et maximum deux cartes à quatre joueurs).

On doit jouer le plus vite possible, tant qu'il y a une possibilité. Si on joue une carte en faisant erreur, il faut la reprendre en main (Par exemple, un 6 sur un 2). On joue sur les quatre cages d'ascenseur, on peut jouer sur les cartes de l'adversaire et il faut toujours regarder les quatre cages d'ascenseur. En effet, une situation peut être débloquée par un autre joueur et permettre de poser ses propres cartes.

Les cartes Stop peuvent être placées sur n'importe quelle autre carte (sauf une carte Stop).

L'ascenseur concerné est alors à l'arrêt, on ne peut jouer aucune carte dessus, excepté les cartes Go qui permettent de redémarrer l'ascenseur. Sur une carte Go, on joue n'importe quelle carte « monstre » ou un Stop.

Si le jeu est bloqué, on remplace la carte « étage » par celle du haut de la pile de cartes « étage ». Et on continue !

Celui qui a défaussé toutes ses cartes est déclaré vainqueur.

Traduction de Bertrand Debeaux